

## Rozcestník programů

### Výpočtové programy



### Programy pro tvorbu dokumentů



Vybraný program je možné otevřít kliknutím na jeho ikonu.

# RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS

## Uživatelský manuál k programu

## OBSAH

1. Přehled verzí programu.....	4
2. Spuštění programu.....	5
3. Aktualizace programu.....	5
4. Řešení problémů.....	5
5. Princip jednoho souboru.....	6
6. Práce ve více oknech.....	6
7. Úvodní obrazovka.....	6
7.1. Nastavení nápověd.....	7
7.2. Podpis zpracovatele.....	7
7.3. Ostatní nastavení.....	7
8. Zprávy.....	8
9. Uživatelské skupiny.....	8
10. Práce se souborovým systémem.....	8
10.1. Soubor - Nový.....	9
10.2. Soubor - Otevřít.....	9
10.3. Soubor - Uložit.....	10
10.4. Soubor - Uložit jako.....	10
10.5. Soubor - Zavřít.....	10
11. Modul KOSTO.....	11
11.1. Orientace v programu.....	11
11.2. Základní členění pracovní plochy.....	12
11.3. Doporučený postup zadávání.....	15
11.3.1. Obecná identifikace – Základní údaje.....	15
11.3.2. Objekty.....	15
11.3.3. Varianty.....	16
11.3.4. Konstrukce + výkaz výměr.....	17
11.3.5. Vlastní zadání.....	18
11.3.6. Indexy.....	18
11.3.7. Cenová úroveň ÚRS.....	20
11.3.8. Výstup výsledku výpočtu ceny.....	21
12. Modul KUBIX.....	23
12.1. Orientace v programu.....	23
12.2. Základní členění pracovní plochy.....	24
12.3. Doporučený postup zadávání.....	25
12.3.1. Obecná identifikace – Základní údaje.....	25

---

12.3.2.	Objekty.....	25
12.3.3.	Parametry .....	25
12.3.4.	Výpočet obestavěného prostoru (OP) .....	27
12.3.5.	Vlastní zadání .....	30
12.3.6.	Ostatní náklady .....	31
12.3.7.	Výstup výsledku výpočtu ceny .....	33

## 1. PŘEHLED VERZÍ PROGRAMU

Pro způsob přehledného značení verzí programu byl zvolen kód se třemi čísly. Bude-li se měnit něco v programu, může být vydána verze s vyšším číslem také manuálu.

1. Číslo na první pozici značí doplnění modulů nebo způsobu výpočtu
2. Číslo na druhé pozici značí doplnění funkcionality aplikace.
3. Číslo na třetí pozici značí průběžné aktualizace (opravy, menší změny protokolu, zobrazování apod.)

Verze	Datum vydání	Významné změny
1.0.0	1. 1. 2019	Vydána první verze programu RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS
	1. 6. 2019	Vizuální úpravy programu.

Každá změna programu je zaznamenávána se základním přehledem změn na internetových stránkách [www.deksoft.eu](http://www.deksoft.eu) v sekci – historie revizí programu RO.

<https://deksoft.eu/programy/tzb/historie-revizi>

Každá změna programu je zaznamenána se základním přehledem změn na internetových stránkách [www.deksoft.eu](http://www.deksoft.eu) v sekci BIM řešení a rychlé ocenění - Rychlé ocenění ÚRS <https://deksoft.eu/programy/rychleoceni>

## 2. SPUŠTĚNÍ PROGRAMU

Spuštění aplikace je možné dvěma základními možnostmi. Přes internetovou stránku [www.deksoft.eu](http://www.deksoft.eu) nebo vyvoláním z jiného programu. Všechny programy se spouštějí přímo v okně internetového prohlížeče (podporovanými prohlížeči jsou: Mozilla Firefox, Google Chrome, Apple Safari a Opera), není tedy potřeba žádná instalace.

## 3. AKTUALIZACE PROGRAMU

Aktualizace programů je velkou výhodou formátu webových aplikací. Do programu vstupujete pomocí internetového prohlížeče a samotný program běží na výkonných serverech. Máte vždy jistotu používání nejnovější verze aplikace bez potřeby jakékoliv instalace, nebo hlídání termínu vydání nové verze. Je zde však možnost pracovat ve starší verzi programu, která obsahuje různé **Cenové úrovně ÚRS** (značeno I/2019).



## 4. ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Program Rychlé ocenění byl intenzivně testován. Při práci s programem by nemělo docházet k závažnějším problémům. Pokud se i přesto problémy vyskytnou, doporučujeme postupovat podle následujících bodů.

- Používáte podporovaný internetový prohlížeč?  
Podporovanými prohlížeči jsou: Mozilla Firefox, Google Chrome, Apple Safari a Opera
- Vyzkoušel(a) jste zavřít a znovu otevřít internetový prohlížeč?
- Vyzkoušel(a) jste restartovat počítač?
- Vyzkoušel(a) jste vymazat mezipaměť (cache) prohlížeče?
  - pro Google Chrome pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost Vyprázdnit mezipaměť
  - pro Mozilla Firefox pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost Mezipaměť
  - pro Opera pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost Vymazat obsah cache

Pokud je na všechny otázky odpověď ano a problém stále přetrvává, prosíme o zaslání souboru s krátkým popisem chyby na e-mail [info@deksoft.eu](mailto:info@deksoft.eu) předmět uveďte **RO/KUBIX/KOSTO**. Budeme se snažit co nejrychleji nalézt příčinu problému a odstranit ji.

Aktuální verzi dokumentů naleznete vždy na stránkách [www.deksoft.eu](http://www.deksoft.eu) v sekci PODPORA > Manuály.

Nenalezli jste v dokumentu potřebné informace? Napište nám na email [info@deksoft.eu](mailto:info@deksoft.eu).

Uživatel programu RO se může v případě zájmu **aktivně podílet na vývoji a zlepšování programu** a zlepšování kvality a přesnosti manuálu. Veškeré podněty na doplnění konstrukcí, prvků, materiálů, zlepšení ovládání, doplnění nápověd, popisů, funkcí apod., mohou uživatelé zaslat s patřičným přesným popisem na email: info@deksoft.eu s předmětem **RO-podnět**. *Veškeré zaslané podněty jsou dobrovolné a bez nároku na případné „duševní vlastnictví“ poskytnutého a eventuálně zapracovaného podnětu v dalších verzích programu.*

## 5. PRINCIP JEDNOHO SOUBORU

**Všechny výpočetní programy sdílejí jeden soubor. Pro práci v rámci jednoho projektu (nebo objektu) není potřeba vytvářet samostatný soubor pro každý z programů.** Pokud tedy již máte například vytvořený soubor například v programu Energetika, nebo Tepelná technika 2D, nemusíte v programu RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS vytvářet nový soubor, ale stačí pouze otevřít již existující soubor.

## 6. PRÁCE VE VÍCE OKNECH


V rámci jednoho počítače je umožněno spustit více oken s programy ze stránky www.deksoft.eu. Lze tak mít současně otevřeno několik souborů zadání. **UPOZORNĚNÍ: Při otevření stejného souboru ve více oknech dojde k omezení funkce synchronizace a provedené změny se nemusejí projevit.**

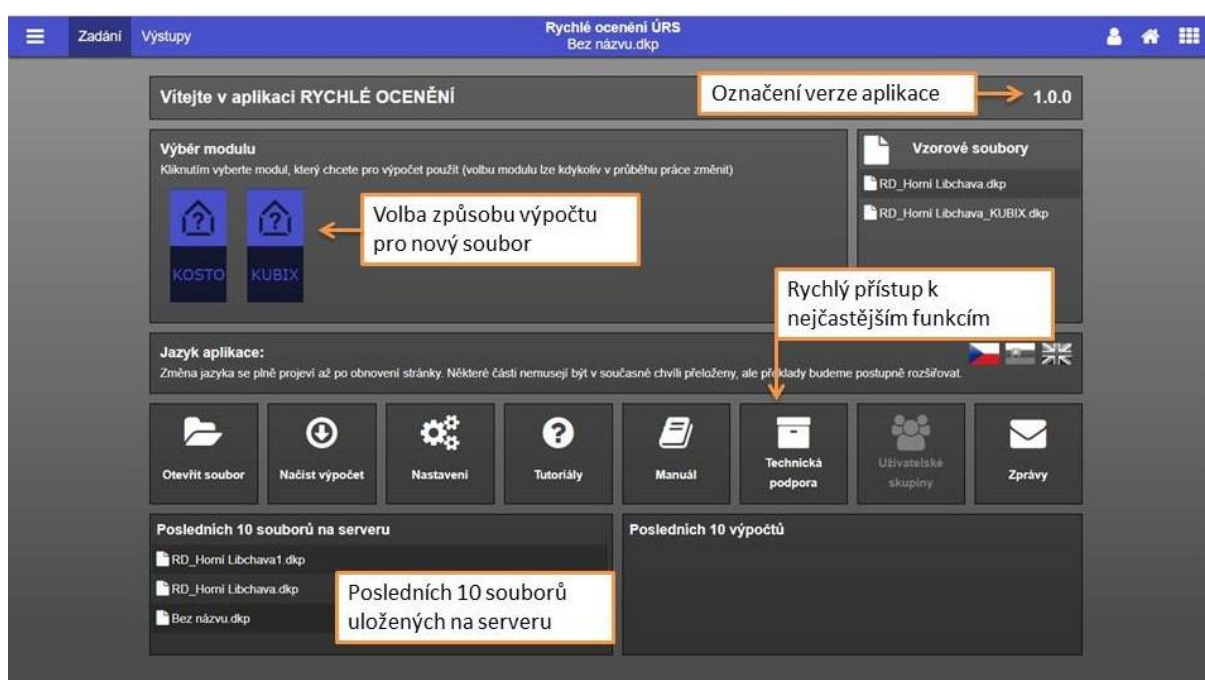
## 7. ÚVODNÍ OBRAZOVKA

Při spuštění aplikace, případně při otevření nového souboru se zobrazí úvodní obrazovka, která umožňuje rychlý přístup k nejpoužívanějším funkcím a přehlednou volbu výpočetního modulu.

V současné době jsou k dispozici moduly:

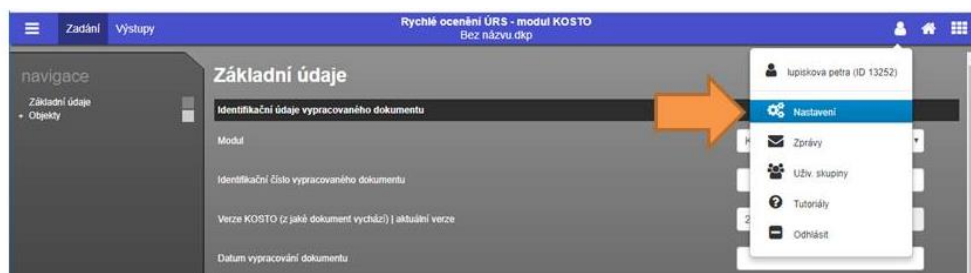
- a) KOSTO
- b) KUBIX

V případě, že nemáte zakoupenou licenci k některému z modulů, zobrazí se přes volbu modulu symbol  a informace o omezeném přístupu.



## Nastavení uživatelského účtu

Nastavení uživatelského profilu lze vyvolat najetím na uživatelské jméno v horní liště a zvolením volby Nastavení.



### 7.1. NASTAVENÍ NÁPOVĚD

Tato volba umožňuje zapínat a vypínat systém nápověd v programech DEKSOFT.

### 7.2. PODPIS ZPRACOVATELE

Všechny programy umožňují použití automatického vyplňování identifikačních údajů zpracovatele. Automatické vkládání lze zapnout v nastavení uživatelského profilu, v sekci Podpis zpracovatele. V této sekci je zároveň potřeba vyplnit všechny údaje, které mají být automaticky vkládány při vytvoření nového souboru.

### 7.3. OSTATNÍ NASTAVENÍ

V této části lze nastavit interval automatického ukládání, případně automatické ukládání zcela vypnout (hodnota nastavena na 0).

**UPOZORNĚNÍ: Automatické ukládání je funkční pouze pro soubory uložené na serverovém úložišti.**

Dále lze měnit nastavení výchozího jazyka.

V části ostatní nastavení lze také zvolit alternativní vzhled aplikace. V současné verzi jsou k dispozici následující vzhledy.

## Výchozí



## Výchozí, tmavá horní lišta



## Šedá



## Modrá



## Fialová



## 8. ZPRÁVY

Pomocí zpráv můžete být upozorněni na novinky v aplikacích. Modální okno práv můžete vyvolat najetím na uživatelské jméno a kliknutím na volbu Zprávy. Červené číslo upozorňuje na počet nových zpráv.

## 9. UŽIVATELSKÉ SKUPINY

Uživatelské skupiny umožňují sdílení katalogů mezi uživateli.

## 10. PRÁCE SE SOUBOROVÝM SYSTÉMEM

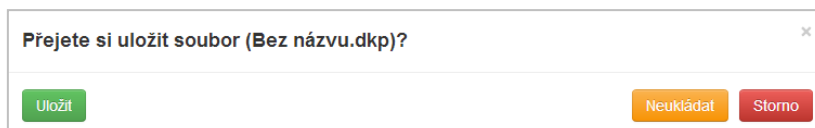
Pro práci se souborovým systémem slouží menu v horní liště. O veškerých událostech budete informováni pomocí notifikačních informací v pravém dolním rohu.





## 10.1. SOUBOR - NOVÝ

Vytvoří nový soubor pro práci v aplikacích. Při práci v aplikaci můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor. V tomto případě se nový soubor vytvoří až po uložení stávajícího souboru, nebo zvolením volby **Neukládat**.



**UPOZORNĚNÍ:** Nově vytvořený soubor doporučujeme co nejdříve uložit na serverové úložiště, aby mohla být využívána funkce automatického ukládání.

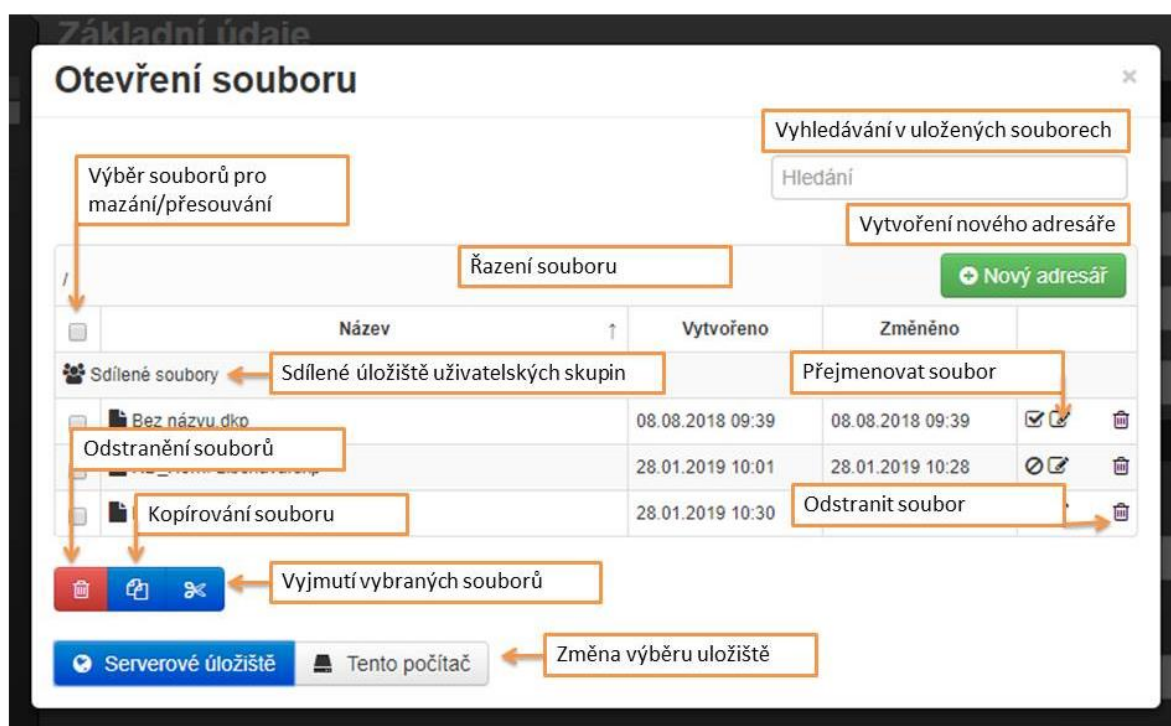
## 10.2. SOUBOR - OTEVŘÍT

Tato položka slouží k otevření již existujícího souboru. Při práci v aplikaci můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor. V tomto případě se modální okno pro otevření souboru zobrazí až po uložení stávajícího souboru, nebo zvolením volby **Neukládat**.

V dalším kroku můžete zvolit, zda chcete otevřít soubor ze serverového úložiště, nebo z lokálního počítače. Volbou Tento počítač se zobrazí systémový průzkumník, ve kterém můžete vyhledat požadovaný soubor. Volbou serverové úložiště se zobrazí struktura vašich souborů a adresářů, ze které můžete vybrat požadovaný soubor.



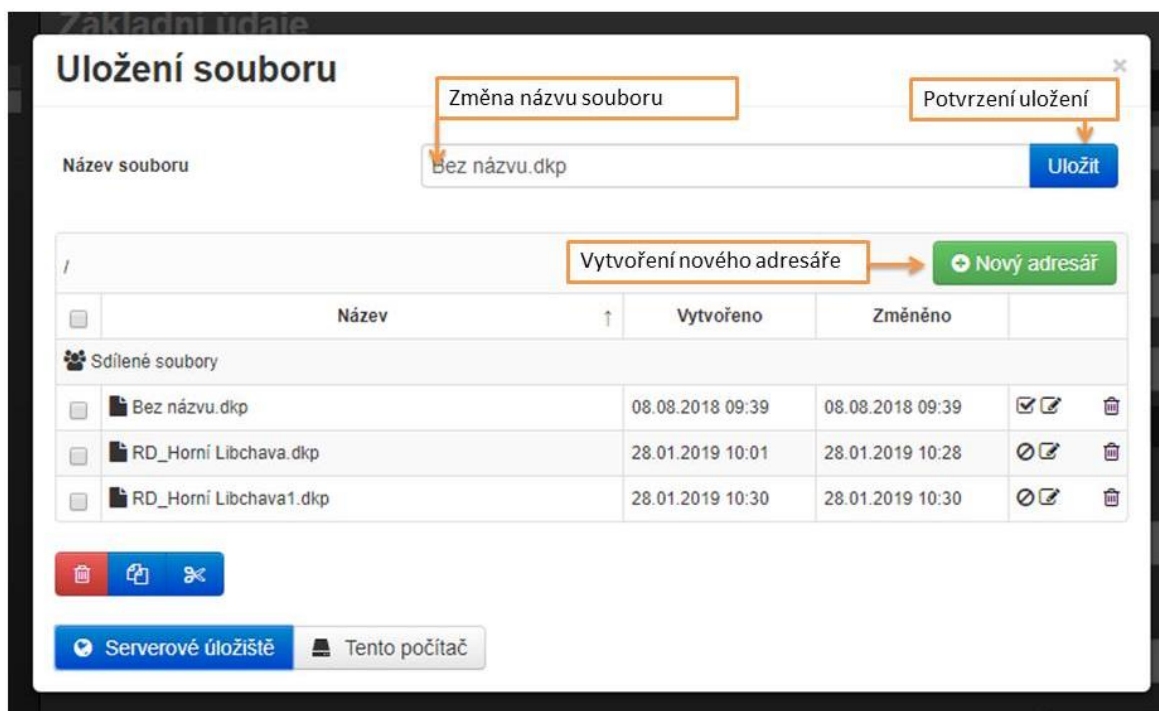
V modálním okně **Otevření souboru** lze pomoci kliknutí na záhlaví tabulky řadit soubory podle názvu, nebo data.



**UPOZORNĚNÍ: Otvírání souborů z lokálního počítače je umožněno pouze uživatelům s platnou licencí.**

### 10.3. SOUBOR - ULOŽIT

Pokud byl již soubor dříve uložen, dojde k uložení aktuální verze zadání. Při prvním uložení souboru se zobrazí výběr, kam chcete soubor uložit (**Serverové úložiště** nebo **Tento počítač**). Při volbě **Tento počítač** dojde ke stažení souboru způsobem dle nastavení konkrétního internetového prohlížeče (nejčastěji automatické stažení do složky Stažené soubory). Při volbě **Serverové úložiště** se otevře modální okno, ve kterém můžete vytvářet adresáře nebo přejmenovat soubor. Uložení souboru potvrdíte tlačítkem OK.



### 10.4. SOUBOR - ULOŽIT JAKO

Tato volba umožňuje uložit kopii souboru, zároveň tuto volbu lze využít pro přesouvání souboru (uložení souboru jako a jeho následné smazání z původního umístění). Ovládání okna ukládání je shodné s příkazem **Uložit**.

**UPOZORNĚNÍ: V případě ukládání na serverové úložiště, bude po dokončení ukládání otevřen nově uložený soubor. V případě ukládání na lokální pevný disk (volba Tento počítač) zůstává otevřen původní soubor.**

### 10.5. SOUBOR - ZAVŘÍT

Tento příkaz uzavře aktuálně používanou aplikaci. Před uzavřením můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor.

## 11. MODUL KOSTO

Modul KOSTO je založen na výrazně agregovaných cenových položkách. Jedná se o zpřesněný propočet ceny budovy oproti modulu KUBIX. Podkladem bývá zpravidla architektonická nebo projektová studie, ze které je již možné vyčíst množství a plochy jednotlivých konstrukcí – stěny, příčky, okna, dveře, podlahy, střecha, atd. Modul používá stejnou strukturu jako podrobné rozpočty.

### 11.1. ORIENTACE V PROGRAMU

Program je koncipován pro zadávání směrem shora dolů (jak v jednotlivých částech, tak v navigaci) a zleva doprava.

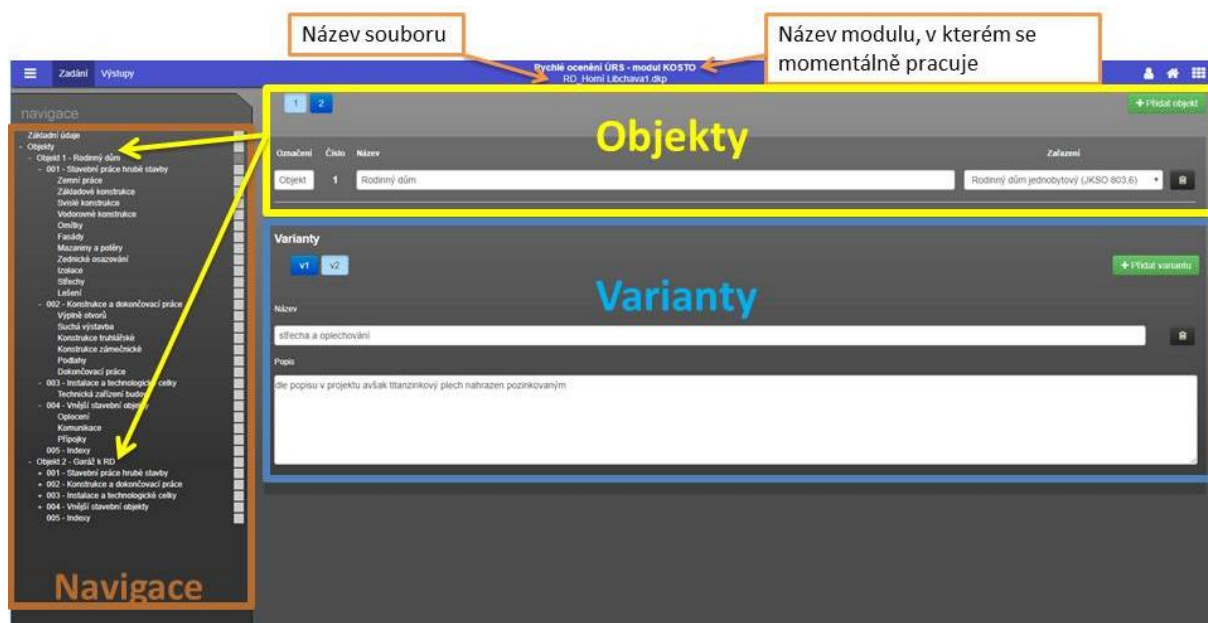
Program umožňuje zadat celý projekt skládající se z několika objektů a ty mít v několika variantách. Např. projekt „Rodinný dům Horní dolní“ obsahuje rodinný dům, garáž, oplocení, zpevněné plochy, přípojky k RD, přípojky ke garáži. Každý objekt je dále rozdělen do pěti částí (logických celků), kapitol a následně pak do jednotlivých konstrukcí a prací.

Pro zobrazení kompletní navigace je potřeba přidat objekt.



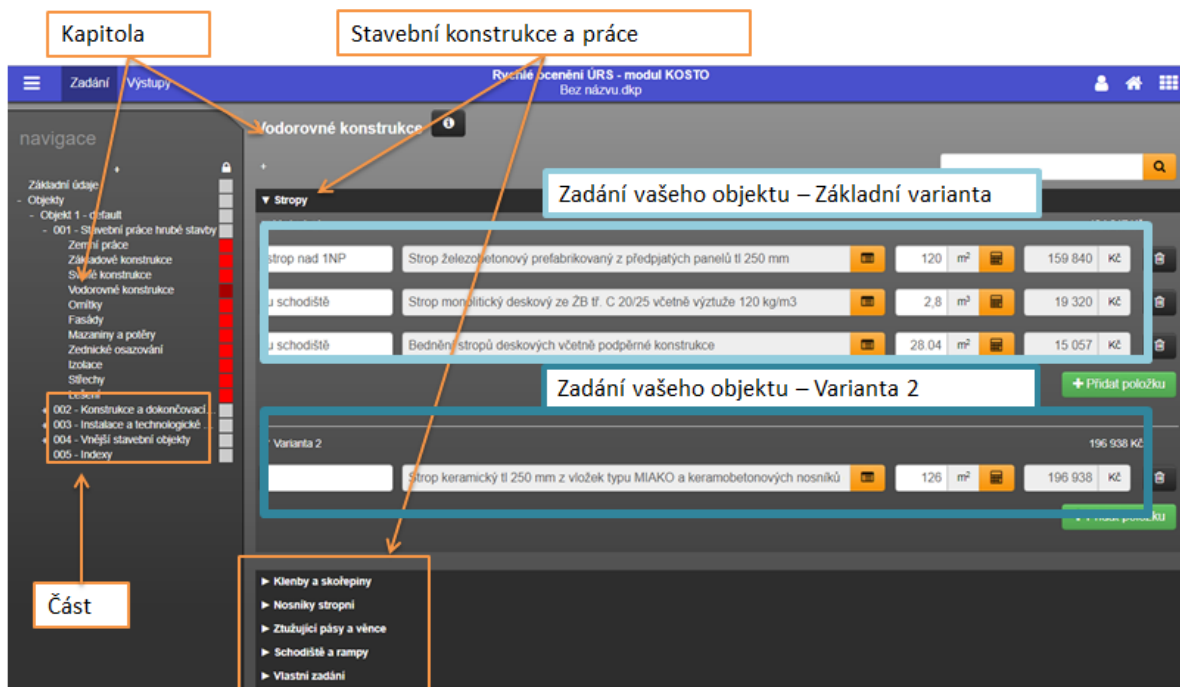
Pro zobrazení kompletní navigace je potřeba přidat objekt

Následně se objeví rozložení obrazovky (viz níže).



## 11.2. ZÁKLADNÍ ČLENĚNÍ PRACOVNÍ PLOCHY

Každý objekt je v programu rozdělen do pěti částí (logických celků), dále do kapitol a následně pak do jednotlivých konstrukcí a prací. Konstrukce a práce jsou členěné podle TSKP (Třídění stavebních konstrukcí a prací), které používá i podrobný rozpočet.



Části – logické celky:

- 001 – Stavební práce hrubé stavby** (HSV – hrubá stavba)
- 002 – Konstrukce a dokončovací práce** (PSV – řemesla, dokončovací práce a kompletace)
- 003 – Instalace a technologické celky** (TZB – technická zařízení budov)
- 004 – Vnější stavební objekty** (přípojky, oplocení, zpevněné plochy)
- 005 – Indexy** (přesun hmot, hrubé rozpětí, náklady na projektovou dokumentaci, náklady na umístění stavby, a DPH)

Kapitoly:

*001 - Stavební práce hrubé stavby*

**Zemní práce**

**Základové konstrukce**

**Svislé konstrukce**

**Vodorovné konstrukce**

**Omítky**

**Fasády**

**Mazaniny a potěry**

**Zednické osazování****Izolace****Střechy****Lešení**

- 002 - *Konstrukce a dokončovací práce*

**Výplně otvorů****Suchá výstavba****Konstrukce truhlářské****Konstrukce zámečnické****Podlahy****Dokončovací práce**

- 003 - *Instalace a technologické celky*

**Technická zařízení budov**

- 004 - *Vnější stavební objekty*

**Oplocení****Komunikace****Přípojky**

Stavební konstrukce a práce: *uveden pouze příklad*


*001 - Stavební práce hrubé stavby*

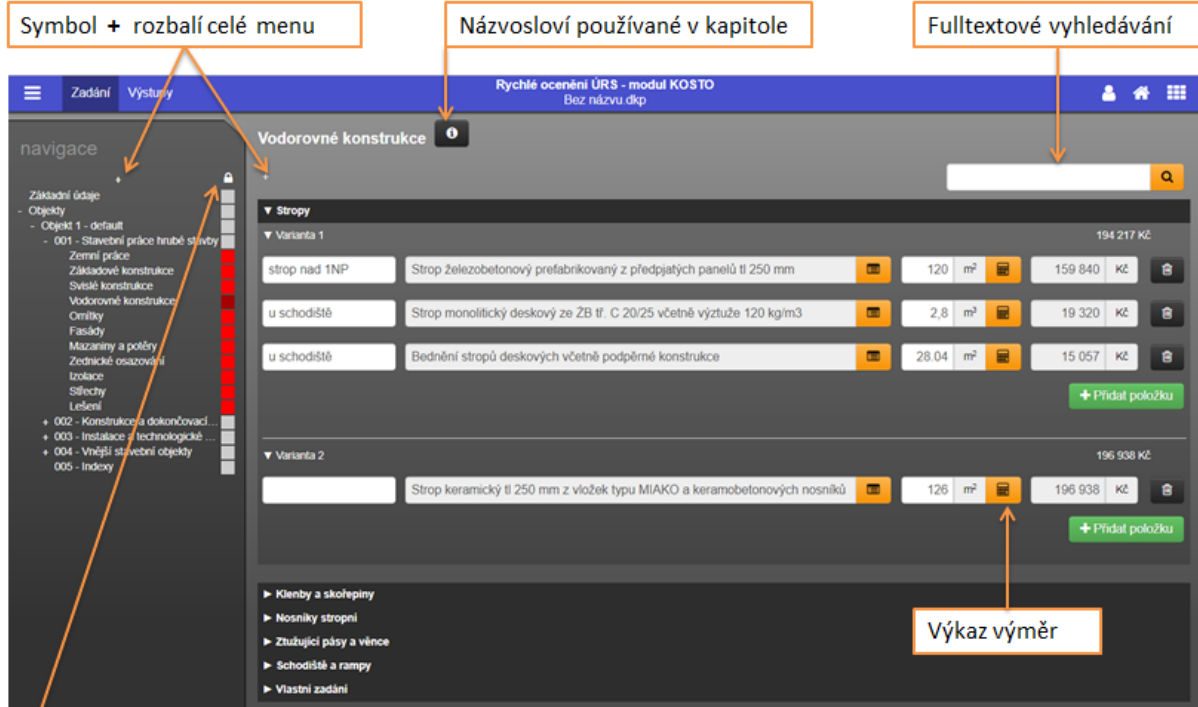
- *Vodorovné konstrukce*

**Stropy****Klenby a skořepiny****Nosníky stropní****Ztužující pásy a věnce****Schodiště a rampy****Vlastní zadání**

Na konci každé kapitoly je „Vlastní zadání“, jedná se o tzv. R-položku (položka, která je doplněna uživatelem, protože není obsažena v cenové soustavě ÚRS). Vlastní zadání musí obsahovat přímé náklady tj. montáž a dodávku materiálu (zkráceně M+D).

V programu se nachází pomůcky pro snadnější a rychlejší používání programu. Symbol plusu + rozbalí celou navigaci na levé straně anebo kapitolu v hlavní části programu. Za názvem kapitoly se nachází nápověda s názvoslovím používané ve vybrané kapitole.

Fultextové vyhledávání slouží k navedení do správné kapitoly. Po zadání hesla a stisknutí  se objeví modální okno se seznamem kapitol a stavebních konstrukcí a prací.

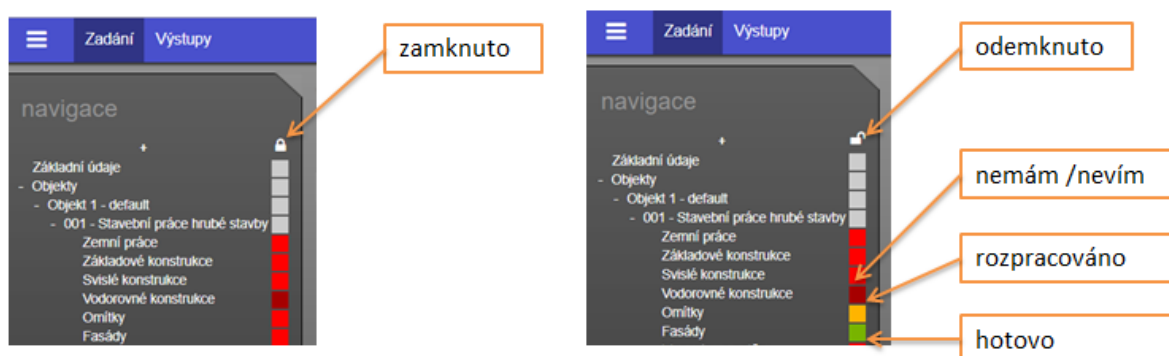


The screenshot shows the software interface with several callouts:

- Symbol + rozbalí celé menu**: Points to the plus sign in the left navigation pane.
- Názvosloví používané v kapitole**: Points to the 'Vodorovné konstrukce' header in the main content area.
- Fulltextové vyhledávání**: Points to the search bar in the top right corner.
- Výkaz výměř**: Points to the calculator icon next to a table row.
- Symbol „zámečku“ slouží k možnosti zobrazení rozpracovanosti jednotlivých kapitol.**: Points to the lock icon in the left navigation pane.


Stropy		194 217 Kč	
▼ Varianta 1			
strop nad 1NP	Strop železobetonový prefabrikovaný z předpjatých panelů tl 250 mm	120 m <sup>2</sup>	159 840 Kč
u schodiště	Strop monolitický deskový ze ŽB tř. C 20/25 včetně výztuže 120 kg/m <sup>3</sup>	2,8 m <sup>2</sup>	19 320 Kč
u schodiště	Bednění stropů deskových včetně podpěrné konstrukce	28,04 m <sup>2</sup>	15 057 Kč
▼ Varianta 2			
	Strop keramický tl 250 mm z vloček typu MIAKO a keramobetonových nosníků	126 m <sup>2</sup>	196 938 Kč

V případě, že je nutné práci v programu přerušit, je možné si zaznamenat rozpracovanost propočtu pomocí „čtverečků“ v navigaci. Rozpracovanost (barvu) lze měnit pouze po otevření zámečku.



The two screenshots illustrate the navigation pane status:

- zamknuto**: The left navigation pane is locked (indicated by a lock icon).
- odemknuto**: The left navigation pane is unlocked (indicated by an open lock icon).
- nemám / nevím**: A grey square in the navigation pane.
- rozpracováno**: A red square in the navigation pane.
- hotovo**: A green square in the navigation pane.

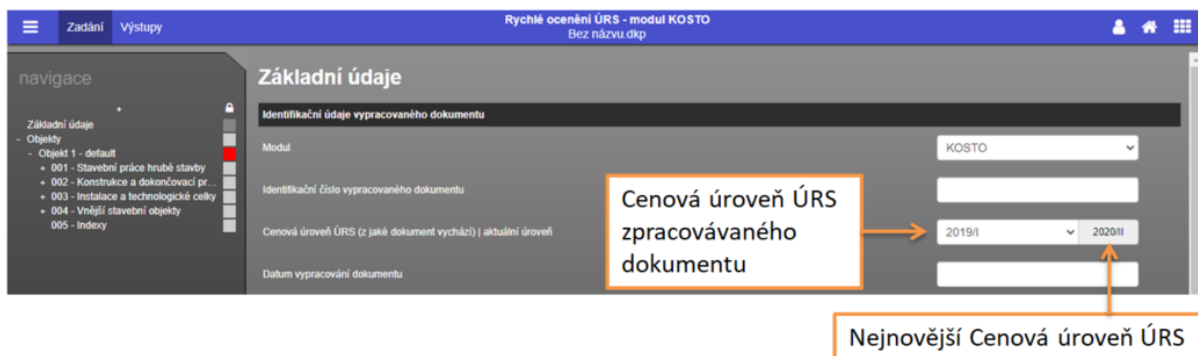
Pro výpočet výměry poslouží modální okno „výkaz výměř“ symbol „kalkulačka“  umístěnou vedle pole pro zadání výměry. Příklad zadání:  $(5+3)*6+(15/2)$  Následně se početní operace vypočítá a je možné ji přenést do pole výměry.

## 11.3. DOPORUČENÝ POSTUP ZADÁVÁNÍ

### 11.3.1. OBECNÁ IDENTIFIKACE – ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Formulář obsahuje pole pro „administrativu“, která nejsou nutná pro vlastní výpočet - zpracovatel, objednatel (vlastník, investor, stavebník), název a popis projektu (cca 10 vět o stavební konstrukci budov, vnitřní vybavení, technologie, umístění na pozemku, popis situace, atd.).

Mezi důležitá pole patří zvolený **modul (KOSTO)** a **Verze KOSTO (Cenová úroveň ÚRS – značí se 2019/I)**, z jaké dokument vychází a jaká je aktuální verze. Uživatel si může zvolit, v jaké cenové úrovni bude projekt počítat.



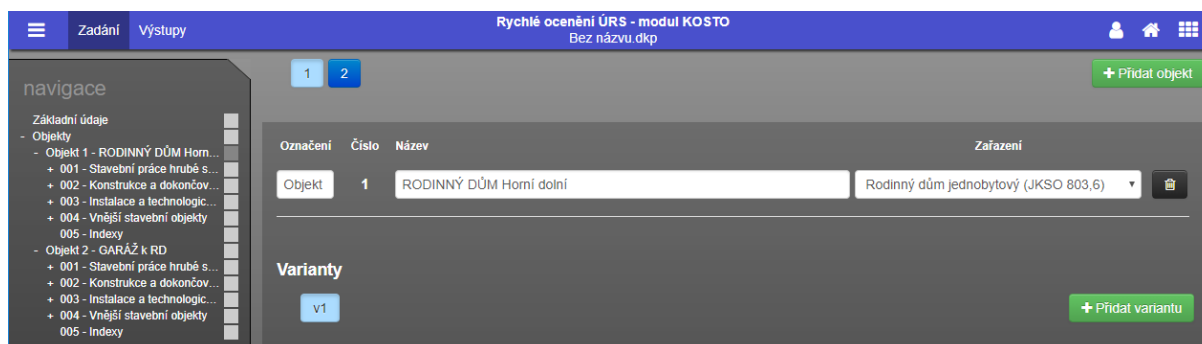
Aktualizace cenové úrovně probíhá 2x ročně (leden, červenec), pololetně. Pokud dojde ke změně cenové úrovně během práce na jednom projektu, měl by uživatel pokračovat následujícím způsobem:

1. Může pokračovat ve stávající cenové úrovni ÚRS. (ve výsledném protokolu je cenová úroveň zapsána)
2. Nechá rozpracovaný projekt přepočítat na novou cenovou úroveň ÚRS tím, že si z rolovacího menu vybere potřebnou cenovou úroveň. Více v kapitole [Cenová úroveň ÚRS](#).

### 11.3.2. OBJEKTY

První přidání objektu + Přidat objekt zobrazí kompletní navigaci (části a kapitoly) v levé části programu. Každé další přidání objektu tuto navigaci rozšiřuje.

Každý objekt musí mít **název** (uživatel zadává přímo), který se propisuje do navigace a **zařazení** (výběr ze seznamu).



Ve složce „Objekty“ je uveden soupis všech objektů v projektu. Vnější stavební objekty (přípojky, komunikace a oplocení) jsou součástí jednotlivých objektů, na které jsou připojené. Pouze v případě oplocení se zadá pouze k hlavnímu objektu (např. Rodinný dům) a k ostatním (např. garáž) se nebude přidávat nic.

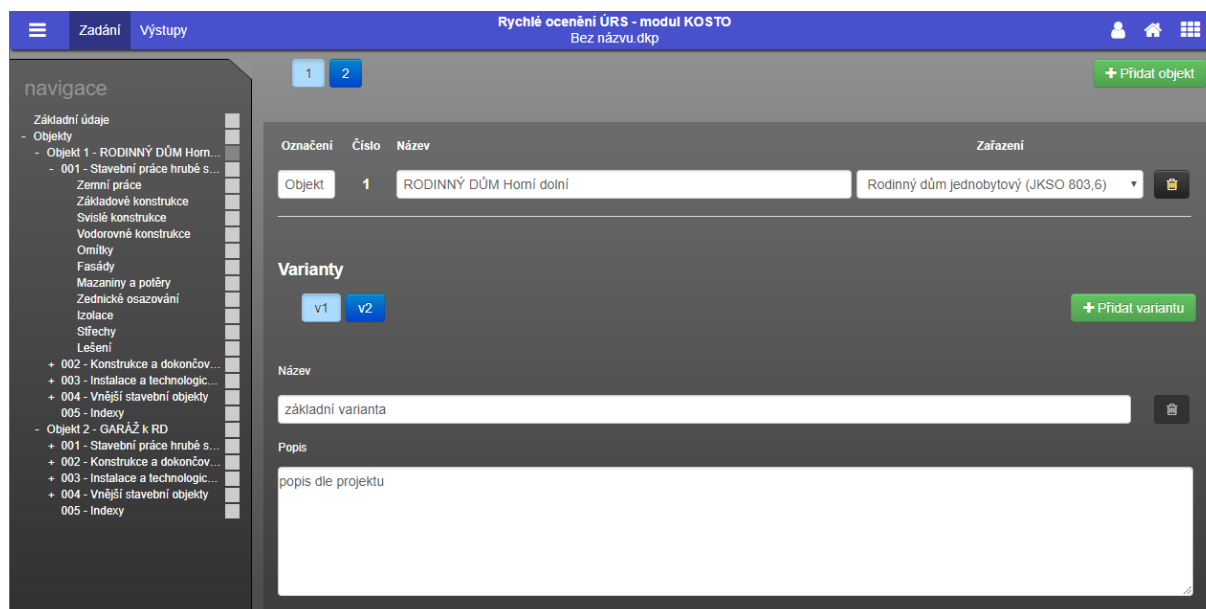


Pomocí „popelničky“ lze objekt odstranit.

### 11.3.3. VARIANTY

Každý objekt je možné oceňovat ve více variantách, které si uživatel určí již na začátku (ale, je možné jej přidat i později). Tyto varianty se pak zobrazují v každé stavební konstrukci (viz obrázek v kapitole 12.2 manuálu)



Varianta v1 je zadaná vždy a jedná se o tzv. „základ - základní variantu“. Každá další varianta tento „základ“ upravuje tzn. že, pokud bude Varianta v1 jiná oproti základu pouze v jedné konstrukci (např. materiál oplechování) není nutné zadávat vše znovu. V tištěném protokolu bude uvedena „základní varianta“ a „Varianta v1“, kde bude „základ“ upravený o konstrukce uvedené ve variantě v1.

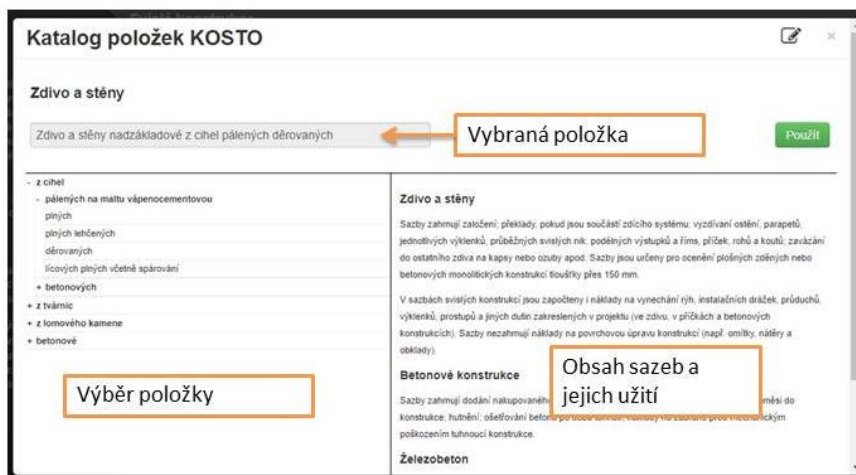





### 11.3.4. KONSTRUKCE + VÝKAZ VÝMĚR

Po „rozbalení“ nadpisu stavební konstrukce a práce (např. Zdivo a stěny) se uživatel rozhodne, zda bude položku zadávat pro základní variantu nebo Variantu 2.

Vložení položky stavební konstrukce se provádí přes tlačítko Přidat položku  a následně se objeví katalog, kde v levé části je výběr z typů materiálů nebo konstrukcí a v pravé části je uveden obsah a užití sazeb vybraných materiálů a konstrukcí. Po stisknutí tlačítka Použít  se vybraná položka přepíše do propočtu a zadávání výměry již pokračuje tam.

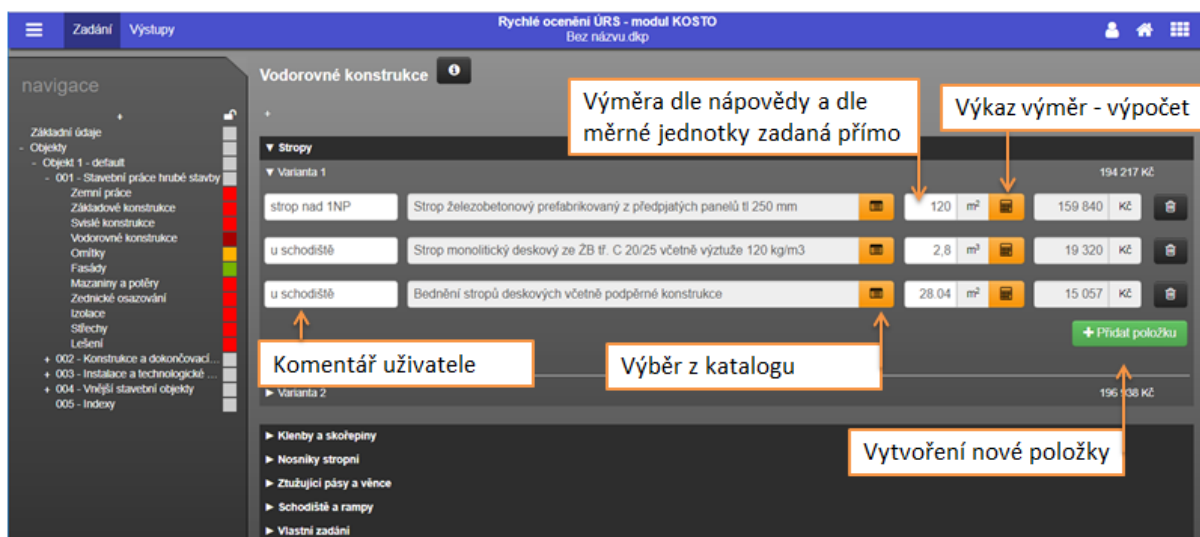


Jedna položka je zaznamenána na jeden řádek. První pole je určeno k vlastnímu krátkému komentáři uživatele. Druhé pole a jednotka výměry je převzata z katalogu. Třetí pole je určeno k přímému zadání výměry, s tím že se zobrazuje nápověda jak tuto výměru vypočítat. Čtvrté pole jsou přímé náklady za zvolenou položku. Tuto cenu nelze brát jako cenu, za kterou se daná položka zhotoví, protože se k tomu ještě musí přičíst přesun hmot, hrubé rozpětí a vedlejší rozpočtové náklady.

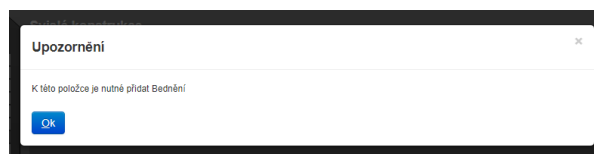
V případě, že si uživatel přeje změnit položku, provede to opět přes katalog .

Položku odstraní pomocí popelnice .

V případě, že nenaleznete položku, která by odpovídala vašemu zadání, zašlete nám tento podnět na [info@deksoft.eu](mailto:info@deksoft.eu) s předmětem KOSTO – materiál.

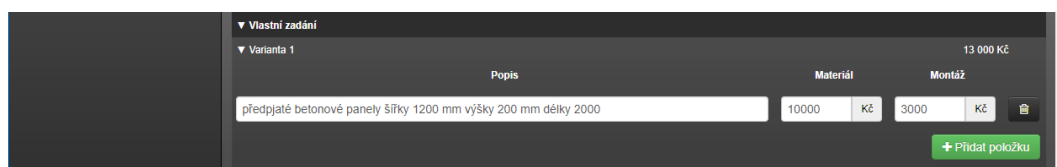


Program je doplněn o „upozornění“, která se zobrazí v případě, že uživatel zadá konstrukci na kterou je úzce navázána další položka. (např. betonová monolitická konstrukce a bednění)



### 11.3.5. VLASTNÍ ZADÁNÍ

Při sestavování propočtu v programu KOSTO může dojít k situaci, kdy položka není obsažena v cenové soustavě ÚRS. Proto bylo do programu zařazeno „Vlastní zadání“ (dle rozpočtářských zvyklostí tzv. R-položka - položka, která je doplněna uživatelem, protože není obsažena v cenové soustavě). Vlastní zadání musí obsahovat pouze přímé náklady tj. montáž a dodávku materiálu (zkráceně M+D), protože v programu se počítá pouze s přímými náklady, přičemž přesun hmot, hrubé rozpětí a vedlejší rozpočtové náklady se počítají pro celý projekt.



#### Přímý materiál (D) – dodávka

Jsou zde započteny náklady na materiál a polotovary potřebné k provedení stavební konstrukce nebo práce. V ceně materiálu je započteno množství odpovídající celkové spotřebě tj. čisté spotřebě včetně ztratného. Tato cena zahrnuje i náklady na dopravu materiálu na staveniště (pořizovací náklady).

#### Montáž (M) – nebo také přímé zpracovací náklady (PZN)

Jsou zde započteny náklady na kompletní provedení – zpracování konstrukce a práce. Obsahuje náklady na mzdy pracovníků, náklady na stavební stroje včetně obsluhy a ostatní doplňkové náklady. Jsou zde započítány i náklady na manipulaci se zabudovaným materiálem v prostoru technologické manipulace.

Pokud uživatel neví jednotlivé ceny montáže a materiálu, může zadat cenu pouze do jednoho pole a druhé nechat prázdné.

### 11.3.6. INDEXY

Sazby uvedené v programu KOSTO, jsou zpracovány jako položky obsahující pouze sazby přímých nákladů. Aby bylo možné vypočítat celkovou cenu stavby, je nutné k přímým nákladům připočítat náklady na **přesun hmot** (je řešen procentuální přírůžkou na celý objekt a proto není možné provádět ocenění dílčích konstrukcí a prací) a na **hrubé rozpětí** (nepřímé náklady a zisk dodavatele). Tím vzniknou tzv. **Základní rozpočtové náklady ZRN**, ke kterým se připočtou **vedlejší rozpočtové náklady VRN** ( náklady na projektovou dokumentaci, náklady na umístění stavby a rezervu). Nakonec se přičte **DPH** dle platné legislativy.

<b>Celková cena stavby</b>					
Základní rozpočtové náklady (ZRN)				Vedlejší rozpočtové náklady (VRN)	DPH
Přímé náklady (PN)		Hrubé rozpětí (HR)	Přesun hmot (PH)		
Materiál (D)	Montáž (PZN)				

**zadáva se v částech 001 až 004**

*Sazby přímých nákladů*

**zadáva se v části 005 - Indexy**

*Procentní přírážky a DPH*

Celková cena stavby se vypočte podle vzorce:

$$\mathbf{CCS = ZRN + VRN + DPH}$$

kde

**CCS** celková cena stavby

**ZRN** objem základních rozpočtových nákladů (v Kč)

**VRN** objem vedlejších rozpočtových nákladů (v Kč)

**DPH** daň z přidané hodnoty (v Kč)

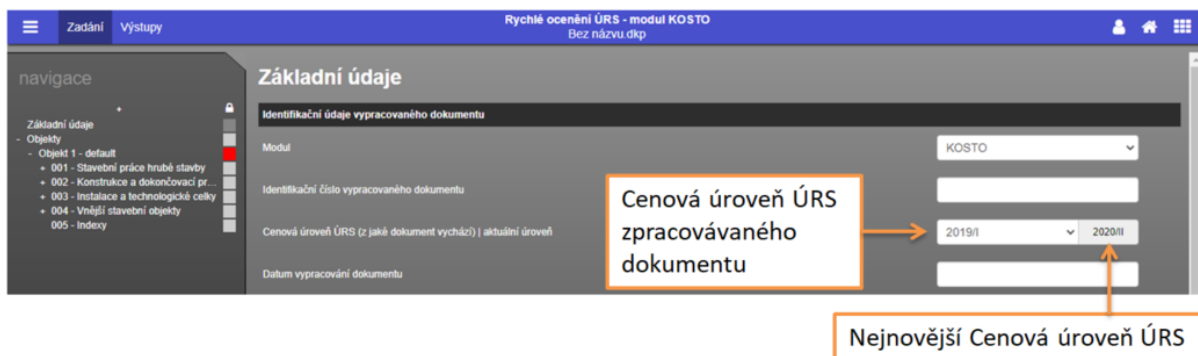
Pro výpočet celkové ceny stavby je nutné zadat všechny procentuální přírážky uvedené v kapitole **Indexy**. Pro správné stanovení procentní přírážky je potřeba znát součet přímých nákladů, který je uveden zde (viz obrázek). Po přidání položky se zobrazí katalog s doporučeným rozmezím, ale přesnou hodnotu uživatel zadá přímo s přihlédnutím na konkrétní objekt a okolní situaci.

Tyto procentuální přírážky je nutné zadávat pro všechny zadané varianty zvlášť, protože může nastat situace, kdy změnou materiálu nastane velký rozdíl v ceně.



### 11.3.7. CENOVÁ ÚROVEŇ ÚRS

**Cenová úroveň ÚRS** – značí se **2019/I** - Aktualizace cenové úrovně probíhá 2x ročně (leden, červenec), pololetně. Uživatel si může zvolit, v jaké cenové úrovni ÚRS bude projekt počítat.



Pokud dojde ke změně cenové úrovně během práce na jednom projektu, měl by uživatel pokračovat následujícím způsobem:


1. Může pokračovat ve stávající cenové úrovni ÚRS. (ve výsledném protokolu je cenová úroveň zapsána)
2. Nechá rozpracovaný projekt přepočítat na novou cenovou úroveň ÚRS tím, že si z rolovacího menu na záložce „Základní údaje“ vybere potřebnou cenovou úroveň.

Po aktualizaci cenové úrovně ÚRS může nastat situace, že položka zadaná v předchozí cenové soustavě již v nové cenové soustavě není a naopak, tedy je neaktuální. Aby uživatel nemusel znovu procházet celé zadání, je

pro něj připraven seznam těchto položek na konci záložky příslušného objektu – např. „Objekt 1 – Rodinný dům“ a příslušná varianta např. v1.

**Neaktuální položky v nové Cenové úrovni Objektu 1 a Variantě V1**

Odstraněné položky z důvodu změny Cenové úrovně ÚRS			
pod RD	Sejmutí omice nebo lesní půdy	120 m <sup>3</sup>	3 072 Kč
pod garáží	Svislé přemístění výkopku nebo sypaniny z výkopu hloubky do 2,5 m	10 m <sup>3</sup>	564 Kč
pod RD	Svislé přemístění výkopku nebo sypaniny z výkopu hloubky do 4 m	10 m <sup>3</sup>	928 Kč

Tyto položky může uživatel změnit na aktuální tím, že v katalogu  vybere novou nejbližší možnou původní položce. Pokud ji tam již nechce – může ji smazat „popelniczkou“

### 11.3.8. VÝSTUP VÝSLEDKU VÝPOČTU CENY

Záložka „Výstupy“ se nachází v horní liště programu a slouží k zobrazení a případnému uložení výpočtu ceny stavebního objektu (projektu) neboli protokolu.

**Základní údaje**

*Identifikační údaje vypracovaného dokumentu*

Identifikační číslo vypracovaného dokumentu:	20190124001
Verze KOSTO (z jaké dokument vychází):	2019/I
Datum vypracování dokumentu:	24.1.2019

*Identifikační údaje zpracovatele*

RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS - modul KOSTO Verze KOSTO → verze 1.0.0

**Základní údaje**

Zvolený modul RO

**Identifikační údaje vypracovaného dokumentu**

Identifikační číslo vypracovaného dokumentu:	20190124001
Verze KOSTO (z jaké dokument vychází):	2019/II ← Cenová úroveň
Datum vypracování dokumentu:	24.1.2019

**Identifikační údaje zpracovatele**

Název zpracovatele:	DEKPROJEKT s.r.o.
Ulice:	Tiskařská 257/10
PSČ:	108 00
Město zpracovatele:	Praha 10
IČ:	27642411

Tento protokol obsahuje základní údaje o projektu (stavbě, objektu), popis, souhrn zadaných položek rozdělený podle objektů a následně podle variant. Na konci protokolu je textová část s vysvětlením cenotvorby programu KOSTO. Lze jej uložit ve formátu pdf nebo vytisknout.

RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS - modul KOSTO verze 1.0.0

**Souhrn**

**Základní údaje objektu**

Název objektu	Rodinný dům
---------------	-------------

**Popis objektu**

**Základní údaje varianty**

Název varianty	základní varianta
----------------	-------------------

**Popis varianty**

dle popisu v projektu

**Prímé náklady celkem**

Stavební práce hrubé stavby		3 028 044 Kč
100	Zemní práce	60 943 Kč
200	Základové konstrukce	305 140 Kč
300	Svislé konstrukce	526 238 Kč
400	Vodorovné konstrukce	338 963 Kč
610	Omáčky	111 367 Kč
620	Fasády	752 630 Kč
630	Mazaniny a potěry	176 490 Kč
640	Zednické osazování	9 017 Kč
710	Stěny	365 064 Kč
760	Střechy	309 204 Kč
940	Lešení	72 990 Kč
Konstrukce a dokončovací práce		1 832 360 Kč
761	Výjímé otvorů	1 051 806 Kč
763	Suchá výstavba	335 493 Kč
766	Konstrukce truhlářské	4 335 Kč
767	Konstrukce zámečnické	102 563 Kč
770	Podlahy	174 982 Kč
780	Dokončovací práce	163 181 Kč
Instalace a technologické celky		0 Kč
700	Technická zařízení budov	0 Kč
Vnější stavební objekty		0 Kč
348	Oplocení	0 Kč
500	Komunikace	0 Kč
800	Připojky	0 Kč
Přesun hmot (náklady na dopravu materiálu a výrobků)		3,5 % 145 812 Kč
Hrubé rozpočty (nepřímé náklady a zisk dodavatele)		22 % 1 069 289 Kč
Základní rozpočtové náklady stavby (ZRN)		6 075 505 Kč
Náklady na projektovou dokumentaci (PD)		5 % 303 775 Kč
Náklady na umístění stavby (MUS)		4,8 % 243 020 Kč
Rezerva rozpočtu		8,5 % -486 040 Kč
Celková cena stavby bez DPH		7 108 341 Kč
Daň z přidané hodnoty		15 % 1 066 251 Kč
Celková cena stavby s DPH		8 174 592 Kč

Uvedená cena je odborný odhad celkové ceny stavby založený na rychlém orientačním ocenění stavebních prací v přípravné fázi výstavby vycházející z cenové soustavy ÚRS CZ, a.s.

!!! Uvedené sazby nelze použít pro samostatné ocenění dílčích konstrukcí. Více informací naleznete v textové části protokolu.

Objekt

Varianta

Souhrn přímých nákladů

Indexy  
Výpočet ostatních nákladů

Celková cena stavby (objektu)

## 12. MODUL KUBIX

Tento modul již není v portfoliu DEKSOFT. Začátkem roku 2020 přešel pod ÚRS.

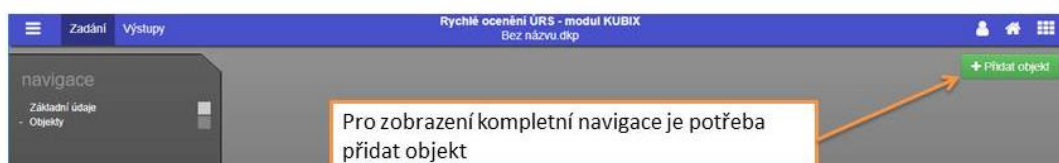
Modul KUBIX slouží pro velmi rychlý odhad ceny stavby pomocí měrné a účelové jednotky. Jedná se o prvotní odhad ceny budovy ve fázi definování investičního záměru. Pro získání orientační ceny celé stavby je potřeba zvolit pouze typ budovy (rodinný dům, bytový dům, administrativní budova atd.), určit další obecné informace (parametry stavby a úroveň technického standardu atd.) a zadat plánovaný celkový objem budovy nebo podlahové plochy místností.

### 12.1. ORIENTACE V PROGRAMU

Program je koncipován pro zadávání směrem shora dolů (jak v jednotlivých částech, tak v navigaci) a zleva doprava.

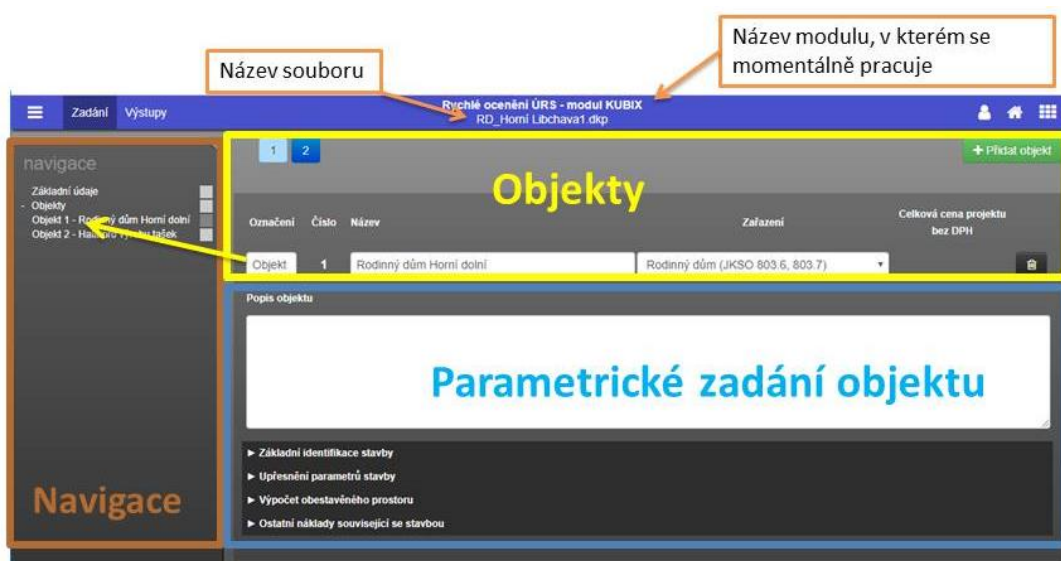
Modul KUBIX je tvořen pro co nejrychlejší, nejjednodušší a nejpřesnější získání odhadu ceny stavebního objektu. Proto je každý objekt počítán na jednom formuláři a rozdělen do čtyř částí (logických celků), a následně pak na jednotlivé parametry.

Pro zobrazení hlavní části programu je potřeba přidat objekt.



Následně se objeví rozložení obrazovky (viz níže).

Pro zobrazení všech údajů (jak základních, tak upřesňovacích) pro parametrické zadání objektu je nutné zařadit objekt do předdefinovaných objektů (Rodinný dům, Bytový dům, Administrativní budova a Výrobní hala (do které patří i skladovací hala).



## 12.2. ZÁKLADNÍ ČLENĚNÍ PRACOVNÍ PLOCHY

Každý objekt je v programu rozdělen do čtyř částí (logických celků), a následně pak na jednotlivé parametry.

Části – logické celky:

**Základní identifikace stavby** – obsahuje parametry nutné pro základní výpočet odhadu ceny

**Upřesnění parametrů stavby** – obsahuje upřesňující parametry, které nejsou nutné k výpočtu, avšak tuto cenu velmi upřesňují

**Výpočet obestavěného prostoru** – výpočet obestavěného prostoru (OP) je možné dvěma způsoby ( $m^3$  celého objektu nebo přes  $m^2$  místností objektu)

**Ostatní náklady související se stavbou** – obsahuje náklady související s umístěním stavby, náklady na projektovou přípravu a případnou rezervu.

**Název objektu – uživatel zadá přímo**

**Zařazení objektu**  
Na základě tohoto zařazení se nastaví parametry pro zadání

**Základní identifikace stavby -**  
Parametry nutné pro výpočet

**Upřesnění parametrů stavby -**  
Parametry upřesňující cenu  
Parametry se nemusí vyplňovat

**Výpočet obestavěného prostoru a ostatní náklady -**  
Parametry nutné pro výpočet

Na konci části „Upřesnění parametrů stavby“ je „**Vlastní zadání**“, jedná se o tzv. R-položku (položka, která je doplněna uživatelem, protože není obsažena v cenové soustavě ÚRS). Vlastní zadání v KUBIXU musí obsahovat základní rozpočtové náklady tj. přímé náklady (montáž a dodávku materiálu (zkráceně M+D)), hrubé rozpětí (nepřímé náklady + zisk dodavatele) a přesun hmot.



## 12.3. DOPORUČENÝ POSTUP ZADÁVÁNÍ

### 12.3.1. OBECNÁ IDENTIFIKACE – ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Formulář obsahuje pole pro „administrativu“, která nejsou nutná pro vlastní výpočet - zpracovatel, objednatel (vlastník, investor, stavebník), název a popis projektu (cca 5 vět o stavební konstrukci budov, vnitřní vybavení, technologie, umístění na pozemku, popis situace, atd.).

Mezi důležitá pole patří zvolený **modul** (KUBIX) a **Verze KUBIX (Cenová úroveň ÚRS – značí se 2019/I)**, z jaké dokument vychází a jaká je aktuální verze. Uživatel si může zvolit, v jaké cenové úrovni bude projekt počítat. Aktualizace cenové úrovně probíhá 1xročně (leden).

### 12.3.2. OBJEKTY

První přidání objektu **+ Přidat objekt** zobrazí objekt, pole pro název, rolovací menu pro zařazení objektu a rozdělení objektu na části (logické celky).

Každý objekt musí mít **název** (uživatel zadává přímo), který se propisuje do navigace a **zařazení** (výběr ze seznamu). Zařazení objektu určí seznam parametrů ve formuláři. Pomocí „popelničky“ lze objekt odstranit.

Celková cena objektu bez DPH se zobrazí pouze v případě zadání všech potřebných parametrů.

Vedlejší stavební objekty jako jsou přípojky, studna, atd. se započítávají formou parametru v části „Upřesnění parametrů stavby“

### 12.3.3. PARAMETRY

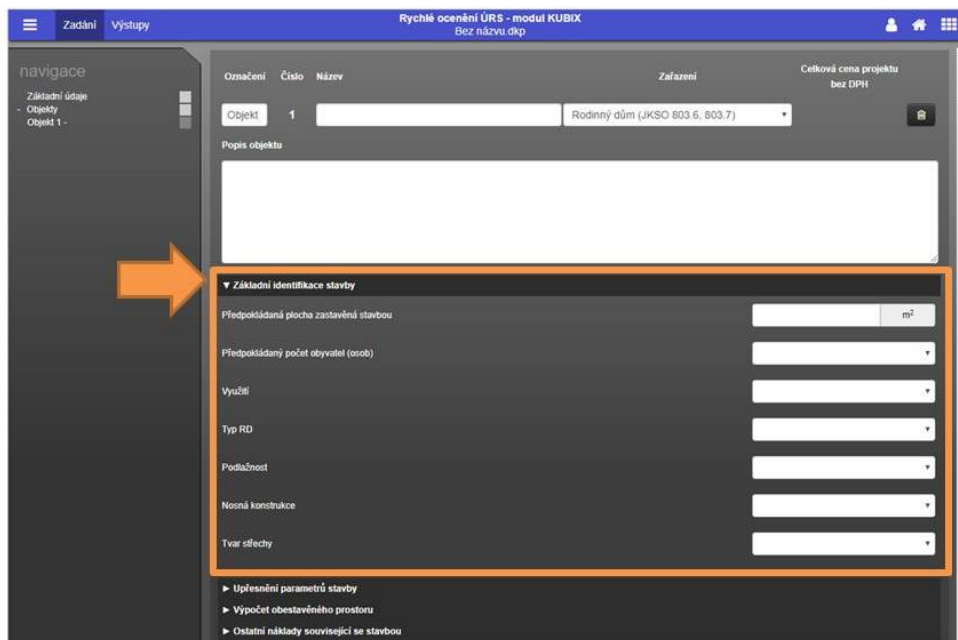
Parametry se nastavují podle zvoleného zařazení objektu a jejich zadání probíhá velmi rychle na základě výběru ze seznamu nebo zaškrtnutí.

**UPOZORNĚNÍ: Bez zařazení objektu se parametry pro úpravu nezobrazí.**

Toto je **unikátní rozlišení „kubíkové“ ceny**, která vznikla před několika lety v nějakém standardu vybavenosti, který dnes již neplatí. V dnešní době se používají různé materiály, konstrukce, stavební prvky, stavebně-technické provedení a technologické vybavení, které je potřeba v ceně zohlednit právě těmito parametry.

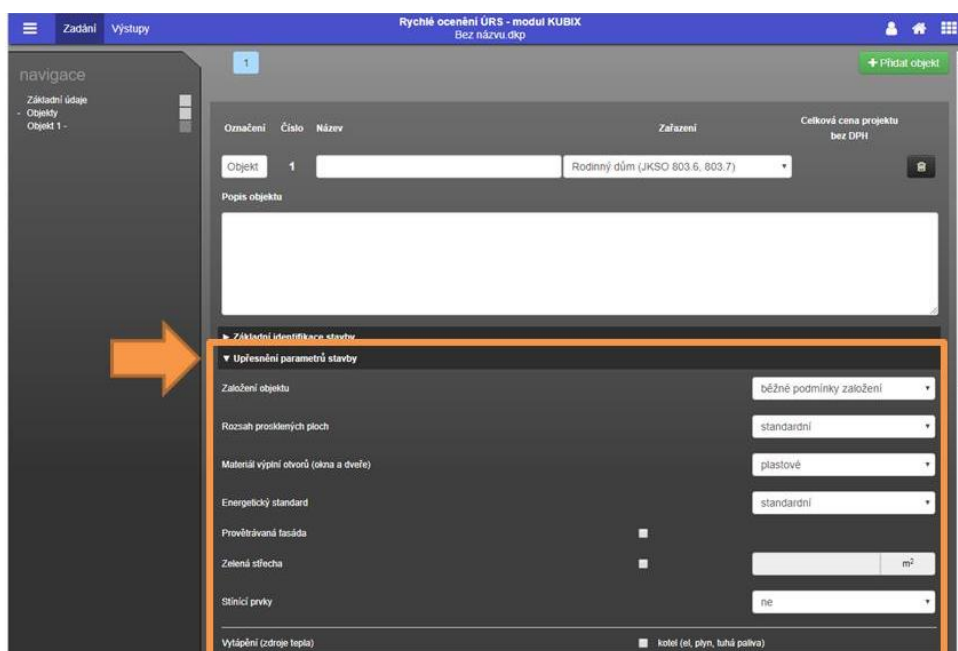
Pro každý objekt (rodinný dům, bytový dům, administrativní budova a hala) jsou připraveny různé parametry, které „kubíkovou“ cenu upravují.

Parametry uvedené v části **Základní identifikace stavby** jsou **nutné** pro výpočet celkové ceny. Jsou to informace, které investor již ví, proto není problém je zadat.



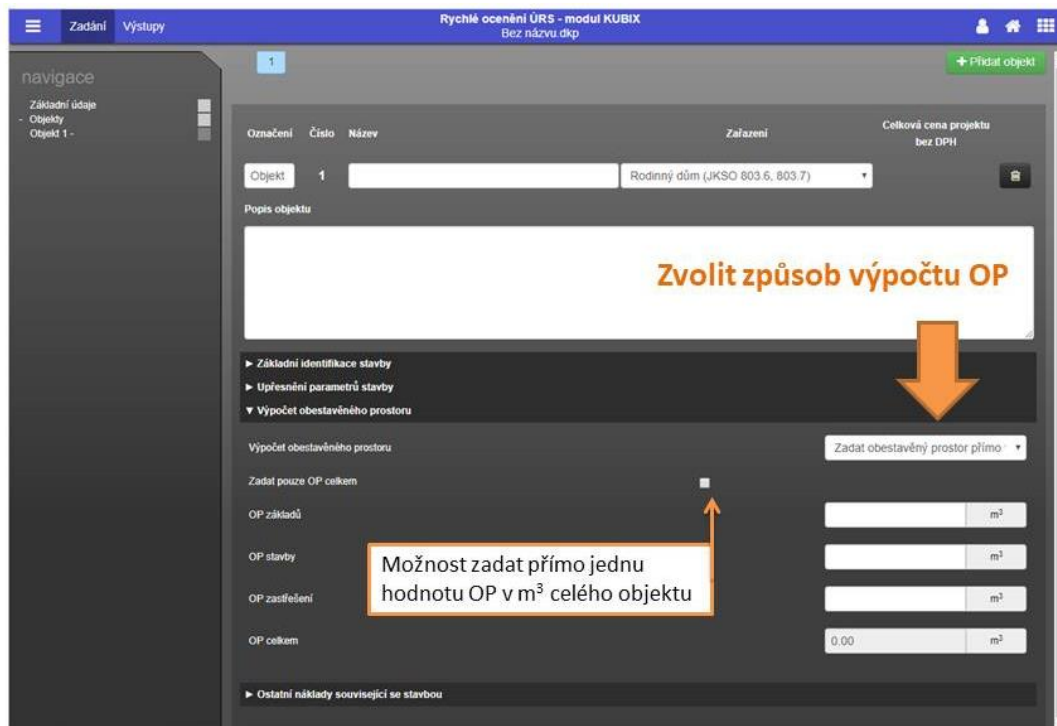
Parametry uvedené v části **Upřesnění parametrů stavby** jsou **volitelné**, avšak výpočet ceny velmi upřesňují. I bez zadání těchto parametrů se vypočítá odhad celkové ceny. Tato část je tematicky rozdělena na stavební konstrukci, technologické vybavení, venkovní objekty a vlastní zadání (viz [kapitola 13.3.5](#)).

V případě, že nenaleznete parametr, který by podle Vás bylo potřeba zohlednit, zašlete nám tento podnět na [info@deksoft.eu](mailto:info@deksoft.eu) s předmětem KUBIX – parametr.



### 12.3.4. VÝPOČET OBESTAVĚNÉHO PROSTORU (OP)

Výpočet obestavěného prostoru (OP) je možné zadávat dvěma způsoby. Buď přímé zadání  $m^3$  celého objektu nebo pomocí užité plochy  $m^2$  místností objektu.



#### **Zadat obestavěný prostor přímo v $m^3$**

Obestavěný prostor (OP) je prostorové vymezení stavebního objektu ohraničeného vnějšími vymezeními plochami a počítá se dle normy ČSN 73 4055. Nápoředy pro výpočet OP se zobrazují v programu u pole pro zadání hodnoty OP.

Obecně se obestavěný prostor rozděluje na obestavěný prostor základů (OP základů), obestavěný prostor stavby (OP stavby) a obestavěný prostor zastřešení (OP zastřešení).

Od základního obestavěného prostoru **se neodpočítává**

- Otvory a výklenky v obvodových zdech
- Lodžie a zapuštěná zádveř
- Průduchy a světlíky do 6 m<sup>2</sup> vnitřní půdorysné plochy

Do základního obestavěného prostoru **se nezapočítávají**

- Římsy a atiky
- Nadstřešní zdivo (komíny, ventilace, požární zdi, štítové zdi, apod.)

V programu je možné tento obestavěný prostor zadat buď přímo jednou hodnotou nebo dílčím obestavěným prostorem.

**OP základů** (obestavěný prostor základů) se rovná skutečné kubatuře nosných základových konstrukcí. Horní vymežující rovinou základů je rovina izolace. Jestliže izolace není, např. u některých zemědělských nebo průmyslových objektů, potom je to spodní úroveň podlahové konstrukce nebo rovina upraveného terénu.

**OP stavby** (obestavěný prostor stavby) se jako součet obestavěného prostoru spodní části (Os) a vrchní části (Ov) objektu.

*Obestavěný prostor spodní části objektu (Os) je ohraničen:*

- Po stranách: vnějšími plochami obvodových konstrukcí (izolační přízdívka se nezapočítává)
- Dole: úrovní horní vymežující roviny základů, tj. rovinnou izolace nebo spodní úrovní podlahové konstrukce, případně rovinnou upraveného ztuhnutého terénu
- Nahoře: úrovní horního povrchu nosné stropní konstrukce nad nejvyšším podlažím spodní částí objektu

*Obestavěný prostor vrchní části objektu (Ov) je ohraničen:*

- Po stranách: vnějšími plochami obvodových konstrukcí nebo myšlenými obalovými plochami vedenými vnějším lícem svislých nosných konstrukcí
- Dole: úrovní horního povrchu nosné konstrukce nad nejvyšším podlažím spodní části objektu nebo úrovní horní vymežující roviny základů v případě že spodní část objektu neexistuje
- Nahoře: úroveň horního povrchu nosné stropní konstrukce nad posledním podlažím. Jestliže vnitřní prostor objektu probíhá až do střešní konstrukce, obestavěný prostor je ohraničený vnějšími plochami střešní konstrukce

**OP zastřešení** (obestavěný prostor střechy) je ohraničen:

Po stranách: vnějšími plochami obvodových konstrukcí

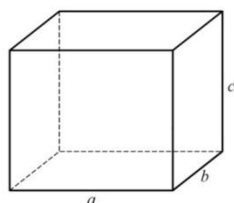
Dole:

- Úroveň horního povrchu nosné stropní konstrukce nad posledním podlažím nebo úrovní horního povrchu stropní konstrukce nad podkrovím
- Úroveň spodní plochy podhledu u objektů, které nemají stropní konstrukci nad posledním podlažím
- Úroveň spodního líce konstrukce (např. střešních vazníků) u objektů s vnitřním prostorem probíhajícím do střešní konstrukce

Nahoře: vnějšími plochami střechy při sedlových, valbových, pultových, obloukových a segmentových střeších a rovinou střední úrovně mezi nejvyšším a nejnižším místem sklonu v případě plochých střech.

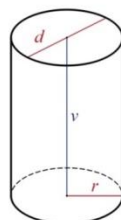
Vzorce nejčastějších tvarů:

Kvádr



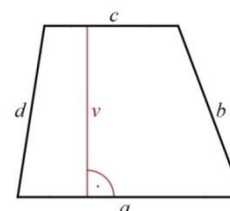
Objem  $V = a \cdot b \cdot c$

Válec



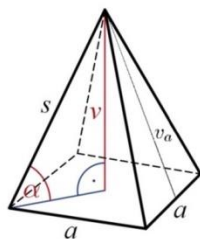
Objem  $V = \pi \cdot r^2 \cdot v$   
 $d = 2 \cdot r$

Lichoběžník



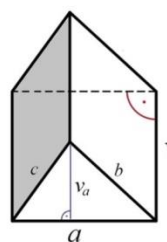
Obsah  $S = \frac{(a+c) \cdot v}{2}$

Jehlan



Objem  $V = \frac{1}{3} \cdot S_p \cdot v$      $S_p = a \cdot a$   
 $S_p$  – obsah podstavy dle geometrického útvaru

Hranol



Objem  $V = S_p \cdot v$      $S_p = \frac{1}{2} a \cdot v_a$   
 $S_p$  – obsah podstavy dle geometrického útvaru

### **Obestavěný prostor vypočítat pomocí užité plochy v m<sup>2</sup>**

Výpočet tímto způsobem je určen pro investory, kteří již mají představu o velikosti a typu místností v objektu, ale nemají přesnou představu o prostorovém uspořádání.

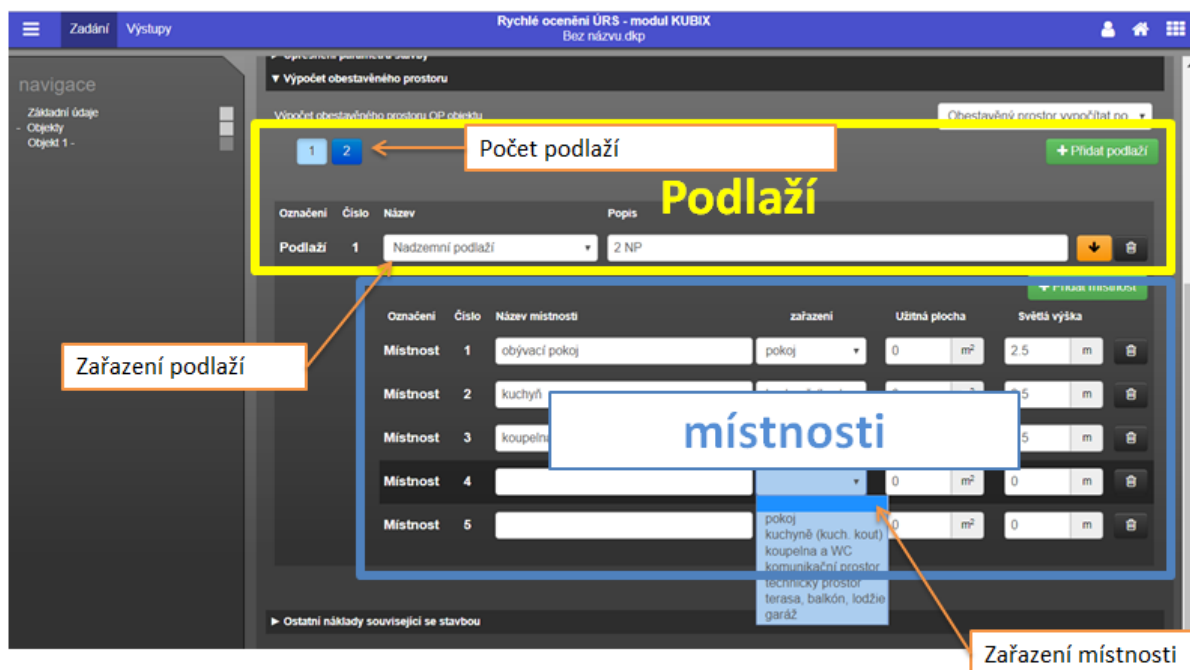
Jako první musí uživatel vložit podlaží pomocí tlačítka , a následně jej zařadit a pojmenovat. Pomocí ikony je možno podlaží včetně všech zadaných místností na tomto patře zkopírovat.

Jako další se přidávají jednotlivé místnosti pomocí tlačítka . Postupným přidáváním místností uživatel vytváří tzv. Legendu místností. Na základě údajů zaznamenaných do této tabulky se vypočítává obestavěný prostor. Uživatel zadá název, užitečnou plochu a zařazení. Účel užití místnosti předvyplní průměrnou hodnotu světelné výšky místnosti, kterou je možné přepsat dle skutečnosti.

Místnost nebo podlaží lze odstranit pomocí popelnice .

**UPOZORNĚNÍ:** Do výpočtu obestavěného prostoru pomocí užité plochy se započítávají i plochy, které nejsou místnosti např. balkony, terasy a parkovací plochy uvnitř objektu.

**DOPORUČENÍ:** Dodržujte správné členění podlaží a místností – bude tak znázorněno v tištěném protokolu.



### 12.3.5. VLASTNÍ ZADÁNÍ

Při výpočtu odhadu ceny v programu KUBIX může dojít k situaci, kdy parametr není ve formuláři uveden, avšak uživatel tento si tento parametr přeje zohlednit v odhadu ceny. Proto bylo do programu do části „Upřesnění parametrů stavby“ zařazeno „Vlastní zadání“ (dle rozpočtářských zvyklostí tzv. R-položka - položka, která je doplněna uživatelem). Vlastní zadání musí obsahovat **základní rozpočtové náklady (ZRN)**, tj. přímé náklady (montáž a dodávku materiálu), hrubé rozpětí a přesun hmot, protože v programu se počítá se ZRN, přičemž vedlejší rozpočtové náklady se počítají pro celý projekt.

Pokud uživatel chce přidat více položek vlastního zadání – musí jej sečíst a napsat pouze jednu hodnotu.



**Vlastní zadání musí obsahovat přímé náklady (přímý materiál a montáž), hrubé rozpětí a přesun hmot.**

#### **Přímý materiál (D) – dodávka**

Jsou zde započteny náklady na materiál a polotovary potřebné k provedení stavební konstrukce nebo práce. V ceně materiálu je započteno množství odpovídající celkové spotřebě tj. čisté spotřebě včetně ztrátého. Tato cena zahrnuje i náklady na dopravu materiálu na staveniště (pořizovací náklady).

#### **Montáž (M) – nebo také přímé zpracovací náklady (PZN)**

Jsou zde započteny náklady na kompletní provedení – zpracování konstrukce a práce. Obsahuje náklady na mzdy pracovníků, náklady na stavební stroje včetně obsluhy a ostatní doplňkové náklady. Jsou zde započítány i náklady na manipulaci se zabudovaným materiálem v prostoru technologické manipulace.

**Hrubé rozpětí (HR)** – nepřímé náklady + zisk dodavatele

Tzv. „hrubé rozpětí“ obsahuje náklady na výrobní režii (RV) a správní režii (Rs) – souhrnně též nepřímé náklady (NN) – a zisk (Z) dodavatele.

Výrobní režie: započítávají se do ní veškeré náklady související s přímým řízením výroby, to znamená nepřímé náklady vznikající přímo na stavbě. Ve výrobní režii mohou být zahrnuty také náklady na zásobovací režii.

Správní režie: zahrnuje náklady související s řízením a správou organizace nebo vnitřní organizační jednotky (závod, divize apod.) a s organizací a všeobecnou obsluhou činností na stavbě.

Zisk dodavatele: prováděcí firma je oprávněna zakalkulovat do svých nákladů také přiměřený zisk nutný k tvorbě rezerv, rozvoji firmy apod.

**Přesun hmot (PH)**

Přesun hmot zahrnuje náklady na dopravu materiálů a výrobků ze staveništní skládky materiálu do prostoru technologické manipulace.

V případě, že nenaleznete parametr, který by podle Vás bylo potřeba zohlednit, zašlete nám tento podnět na [info@deksoft.eu](mailto:info@deksoft.eu) s předmětem KUBIX – parametr.

**12.3.6. OSTATNÍ NÁKLADY**

Ostatními náklady související se stavbou jsou v tomto případě vedlejší rozpočtové náklady (VRN) a daň z přidané hodnoty (DPH).

Pro výpočet celkové ceny stavby je nutné zadat všechny procentuální přírážky (popř. hodnoty) uvedené v části Ostatní náklady související se stavbou. Pro správné stanovení procentní přírážky je potřeba znát součet základních rozpočtových nákladů (ZRN) neboli celkovou hodnotu objektu bez ostatních nákladů, který je uveden zde (viz obrázek). Doporučená procentuální přírážka je uvedena v nápovědě a pro každý objekt se liší. Vedlejší rozpočtové náklady může uživatel zadat přímo.

Item	Percentage	Value (Kč)
Celková hodnota objektu bez ostatních nákladů:		5 200 000 Kč
Projektová dokumentace	3.70 %	192400.00 Kč
Náklady na umístění stavby	4.60 %	239200.00 Kč
Rezerva rozpočtu	5.00 %	260000.00 Kč
DPH	15.00 %	

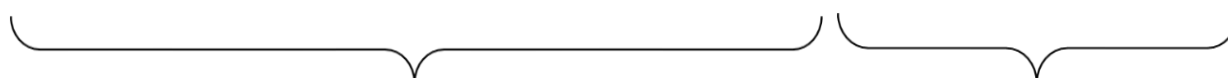
**Nápověda**  
Obsahuje ostatní nepředvidatelné náklady.

**Procentuální přírážka**

**Hodnota zadaná přímo nebo přepočítaná ze zadaných procent**

Parametry uvedené v programu KUBIX jsou zpracovány jako základní rozpočtové náklady (ZRN). Aby bylo možné vypočítat celkovou cenu stavby, je nutné k ZRN připočítat vedlejší rozpočtové náklady (VRN) tj. náklady na projektovou dokumentaci, na umístění stavby a rezervu. Nakonec se přičte **DPH** dle platné legislativy.

<b>Celková cena stavby</b>					
Základní rozpočtové náklady (ZRN)				Vedlejší rozpočtové náklady (VRN)	DPH
Přímé náklady (PN)		Hrubé rozpětí (HR)	Přesun hmot (PH)		
Materiál (D)	Montáž (PZN)				



zadává se v částech

zadává se v části

**Základní identifikace stavby**

**Ostatní náklady související se stavbou**

**Upřesnění parametrů stavby**

**a Výpočet obestavěného prostoru**

*Základní rozpočtové náklady (ZRN)*

*Procentní přírážky (VRN) a DPH*

Celková cena stavby se vypočte podle vzorce:

$$\mathbf{CCS = ZRN + VRN + DPH}$$

kde

**CCS** celková cena stavby

**ZRN** objem základních rozpočtových nákladů (v Kč)

**VRN** objem vedlejších rozpočtových nákladů (v Kč)

**DPH** daň z přidané hodnoty (v Kč)



### 12.3.7. VÝSTUP VÝSLEDKU VÝPOČTU CENY

Záložka „Výstupy“ se nachází v horní liště programu a slouží k zobrazení a případnému uložení výpočtu ceny stavebního objektu (projektu) neboli protokolu.

**Základní údaje**

*Identifikační údaje vypracovaného dokumentu*

Identifikační číslo vypracovaného dokumentu:	20190124001
Verze KUBIX (z jaké dokument vychází):	2019/I
Datum vypracování dokumentu:	24.1.2019

*Identifikační údaje zpracovatele*

Tento protokol obsahuje základní údaje o projektu (stavbě, objektu), popis, souhrn zadaných parametrů a výpočet obestavěného prostoru. Lze jej uložit ve formátu pdf nebo vytisknout.

**Základní údaje**

*Identifikační údaje vypracovaného dokumentu*

Identifikační číslo vypracovaného dokumentu:	20190124001
Verze KUBIX (z jaké dokument vychází):	2019/I
Datum vypracování dokumentu:	24.1.2019

*Identifikační údaje zpracovatele*

**RYCHLÉ OCENĚNÍ ÚRS - modul KIBEN** verze 1.0.0

Základní údaje objektu		
Název objektu	Audijní sál	
Zařazení objektu	Podzemní sál (KSO 003.6, 003.7)	
Popis objektu		
Novostavba rodinného domu v pasivním standardu, samostatně stojící ve tvaru L, jednoplošný, jednopodlažní s obývacím podzemím nepodlaženo je podzemní úroveň. Navrženo v diapozici 7-1 pro 4 osoby na trvalé bydlení. Zastavěná plocha domu je 148,2 m <sup>2</sup> , užitná podlažková plocha je 223,89 (LMP - 119,91, ZNP - 103,98)		
Charakteristika stavby		
Navrhovaná plocha zastavěné stavby	148,2 m <sup>2</sup>	
Navrhovaný počet obyvatel (osob)	1 - 4	
Využití	obytňové	
Typ RD	samostatně stojící	
Podlažnost	patrový	
Nosná konstrukce	železná	
Tvar střechy	šikmá	
Zařízení objektu	základní podrobný zařízeni	
Rozebrání prvků (okna a dveře)	standardní	
Materiál výšiv stěn (okna a dveře)	dřevěné	
Energetický standard	pasivní	
Provětrávací zařízení	ne	
Síťové prvky	vhodněji zařízen	
Síťové ohřev teplé vody (saz vlastní zásobník, teplovod. exp. nádrž)	ne	
Vzduchotechnika	ne	
Inteligentní ovládn	ne	
Responzivní a šifrování sítě	ne	
Optimální odpadní vod	ne	
Stavba	bez stavby	
Vlastní zadání	K2	
Obestavěný prostor		
Obestavěný prostor zadání pomocí užitné plochy místnosti		
LMP - přízemí	užitná plocha	světla výška
žákovi	7,18 m <sup>2</sup>	2,8 m
loch.místnost	12,04 m <sup>2</sup>	2,8 m
látka	8,51 m <sup>2</sup>	2,8 m
chodba	11,25 m <sup>2</sup>	2,8 m
sc	1,42 m <sup>2</sup>	2,8 m
kuřička	11,13 m <sup>2</sup>	2,8 m
pokoj pro hosty	18,8 m <sup>2</sup>	2,8 m
loziska + sc	4,15 m <sup>2</sup>	2,8 m
obývací pokoj	39,53 m <sup>2</sup>	2,8 m
terasa	5,7 m <sup>2</sup>	2,8 m
<b>Celková užitná plocha LMP</b>	<b>115,51 m<sup>2</sup></b>	
ZNP - obytné podkrovi	užitná plocha	světla výška
chodba	18,48 m <sup>2</sup>	2,5 m
pokoj	14,8 m <sup>2</sup>	2,5 m
okna	14,92 m <sup>2</sup>	2,5 m
prázdná	8,1 m <sup>2</sup>	2,5 m
ložnice	16,3 m <sup>2</sup>	2,5 m
látka	7,13 m <sup>2</sup>	2,5 m
loziska	4,06 m <sup>2</sup>	2,5 m
prázdná	8,03 m <sup>2</sup>	2,5 m
kuřička	11,21 m <sup>2</sup>	2,5 m
terasa	5,7 m <sup>2</sup>	2,5 m
<b>Celková užitná plocha ZNP</b>	<b>100,86 m<sup>2</sup></b>	
Základní rozpočtové náklady stavby (ZRN)		6 452 642 Kč
Náklady na projektovou dokumentaci (PD)	3,70 %	238 748 Kč
Náklady na umístění stavby (NLS)	4,80 %	298 822 Kč
Rezerva rozpočtu	5,00 %	322 633 Kč
<b>Celková cena stavby bez DPH</b>		<b>7 310 866 Kč</b>
Dělní a příslušné hodnoty	11 %	1 096 630 Kč
<b>Celková cena stavby s DPH</b>		<b>8 407 496 Kč</b>

Základní zařazení objektu a popis

Parametry objektu

Výpočet obestavěného prostoru

Indexy  
Výpočet ostatních nákladů

**Celková cena stavby (objektu)**