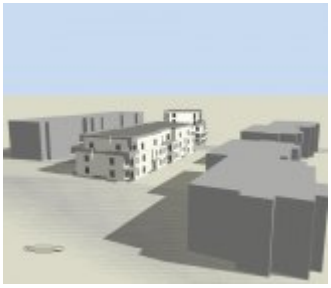
# Propojení Energetiky a 3D modelu v programu DesignBuilder - FAQ



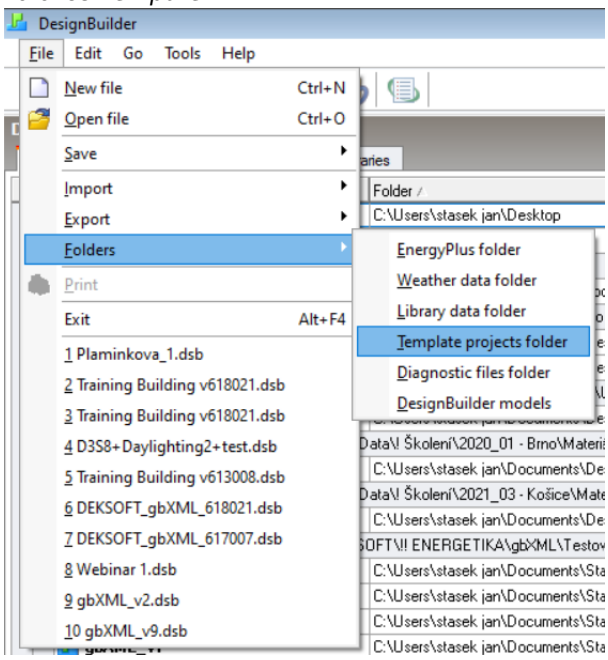
19. 3. 2021 | Autor: Ing. Jan Stašek

Tento článek shrnuje nejčastější dotazy k vytváření 3D modelu pro program Energetika prostřednictvím programu DesignBuilder. Poslední aktualizace: 7. 3. 2025.

V článku najdete řešení následujících dotazů.
1) Kde naleznu šablonu pro Energetiku?
2) Jak nahraji soubor DSB jako šablonu?
3) Použití funkce Rebuilt před provedením exportu.
4) Kde naleznu výuková videa k importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder?
5) Proč po importu gbXML nevidím suterénní stěny?
6) Proč po importu gbXML nevidím vnitřní dveře?
7) Proč po importu gbXML nevidím stěny k sousední budově?

**1) Kde naleznu šablonu pro Energetiku?**
Šablonu pro aktuální verzi programu DesignBuilder v7 je možné stáhnout zde. Šablonu pro DesignBuilder v6 je možné stáhnout zde.

**2) Jak nahraji soubor DSB jako šablonu?**
Po spuštění programu DesignBuilder otevřete složku pro šablony pomocí menu *File* > *Folders* > *Tempate projects folder*. Do této složky nakopírujte soubor šablony. Při založení nového souboru již budete mít šablony k dispozici na záložce *Tempate*.




**3) Kde naleznu výuková videa k importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder?**
K problematice importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder jsou k dispozici následující výuková videa.

- Vytváření geometrie v programu DesignBuilder: https://youtu.be/XbVRAg-VqjA
- Import souboru gbXML do programu Energetika: https://youtu.be/rRQ95VXLSuk
- Podrobné stanovení zastínění z 3D modelu: https://youtu.be/Ghx1xGd-1qA
- Úprava typu konstrukce v gbXML: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE

**4) Použití funkce Rebuilt před provedením exportu.**
Před každým exportem 3D modelu doporučujeme provést příkaz v menu Tools > Rebuilt. Tento příkaz zaktualizuje

nastavení vzájemných vazeb všech konstrukcí v modelu a výsledný export bude kvalitnější.

**5) Proč po importu gbXML nevidím suterénní stěny?**
Aktuální verze programu DesignBuilder nesprávně exportuje stěny přilehlé k zemině jako stěny k exteriéru (v případě umístění stěny pod úrovní z = 0) a vnitřní stěny (v případě zadání okrajové podmínky pomocí "Component block > Ground"). Oba tyto případy byly nahlášeny vývojářům programu DesignBuilder a měly by být v dalších verzích programu odstraněny.
Do doby odstranění těchto problémů lze typ konstrukce upravit pomocí webového prohlížeče gbXML souboru: http://www.ladybug.tools/spider/gbxml-viewer/. Postup úpravy gbXML souboru je ukázán v následujícím videu: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE. U stěn k zemině je potřeba zvolit typ UndergroundWall. Pokud název konstrukce obsahuje textový řetěz "Suterenni stena" (automaticky je tento název nastaven v šabloně), dojde ke správnému importu do programu Energetika.

**6) Proč po importu gbXML nevidím vnitřní dveře?**
Aktuální verze programu DesignBuilder exportuje vnitřní dveře správně jako výplň otvoru, ale přiřazuje jim konstrukci vnitřní stěny. Po importu do programu DesignBuilder je zapotřebí vyhledat konstrukce vnitřních dveří a upravit název konstrukce a součinitel prostupu tepla. Problém byl vývojářům programu DesignBuilder nahlášen a měl by být v dalších verzích programu odstraněn.

**7) Proč po importu gbXML nevidím stěny k sousední budově?**
Aktuální verze programu DesignBuilder nesprávně exportuje stěny přilehlé k sousední budově (typicky vytvořené pomocí prvku "Component block > Adiabatic") jako stěny k exteriéru. Oba tyto případy byly nahlášeny vývojářům programu DesignBuilder a měly by být v dalších verzích programu odstraněny.
Do doby odstranění těchto problémů lze typ konstrukce upravit pomocí webového prohlížeče gbXML souboru: http://www.ladybug.tools/spider/gbxml-viewer/. Postup úpravy gbXML souboru je ukázán v následujícím videu: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE. U stěn k sousední budově je potřeba zvolit typ InteriorWall. Pokud název konstrukce obsahuje textový řetěz "Vnitrni stena" (automaticky je tento název nastaven v šabloně), dojde ke správnému importu do programu Energetika.

https://deksoft.eu/technicke-forum/technicka-knihovna/story-162