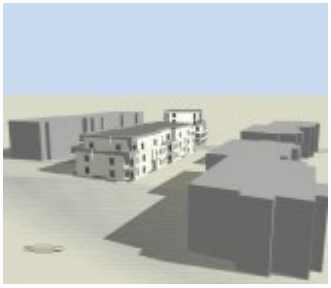
Propojení Energetiky a 3D modelu v programu DesignBuilder - FAQ



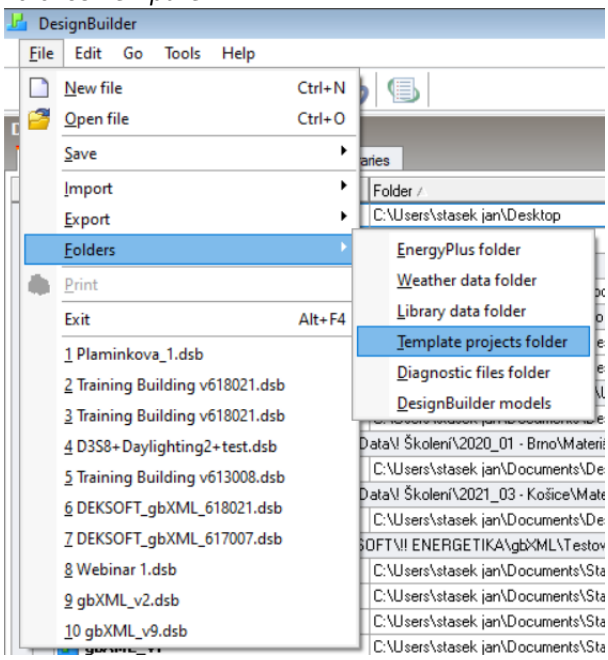
19. 3. 2021 | Autor: Ing. Jan Stašek

Tento článek shrnuje nejčastější dotazy k vytváření 3D modelu pro program Energetika prostřednictvím programu DesignBuilder. Poslední aktualizace: 7. 3. 2025.

V článku najdete řešení následujících dotazů.
1) Kde naleznu šablonu pro Energetiku?
2) Jak nahraji soubor DSB jako šablonu?
3) Použití funkce Rebuilt před provedením exportu.
4) Kde naleznu výuková videa k importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder?
5) Proč po importu gbXML nevidím suterénní stěny?
6) Proč po importu gbXML nevidím vnitřní dveře?
7) Proč po importu gbXML nevidím stěny k sousední budově?

1) Kde naleznu šablonu pro Energetiku?
Šablonu pro aktuální verzi programu DesignBuilder v7 je možné stáhnout zde. Šablonu pro DesignBuilder v6 je možné stáhnout zde.

2) Jak nahraji soubor DSB jako šablonu?
Po spuštění programu DesignBuilder otevřete složku pro šablony pomocí menu *File* > *Folders* > *Tempate projects folder*. Do této složky nakopírujte soubor šablony. Při založení nového souboru již budete mít šablony k dispozici na záložce *Tempate*.



3) Kde naleznu výuková videa k importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder?
K problematice importu gbXML a modelování v programu DesignBuilder jsou k dispozici následující výuková videa.

- Vytváření geometrie v programu DesignBuilder: https://youtu.be/XbVRAg-VqjA
- Import souboru gbXML do programu Energetika: https://youtu.be/rRQ95VXLSuk
- Podrobné stanovení zastínění z 3D modelu: https://youtu.be/Ghx1xGd-1qA
- Úprava typu konstrukce v gbXML: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE

4) Použití funkce Rebuilt před provedením exportu.
Před každým exportem 3D modelu doporučujeme provést příkaz v menu Tools > Rebuilt. Tento příkaz zaktualizuje

nastavení vzájemných vazeb všech konstrukcí v modelu a výsledný export bude kvalitnější.

5) Proč po importu gbXML nevidím suterénní stěny?
Aktuální verze programu DesignBuilder nesprávně exportuje stěny přilehlé k zemině jako stěny k exteriéru (v případě umístění stěny pod úrovní z = 0) a vnitřní stěny (v případě zadání okrajové podmínky pomocí "Component block > Ground"). Oba tyto případy byly nahlášeny vývojářům programu DesignBuilder a měly by být v dalších verzích programu odstraněny.
Do doby odstranění těchto problémů lze typ konstrukce upravit pomocí webového prohlížeče gbXML souboru: http://www.ladybug.tools/spider/gbxml-viewer/. Postup úpravy gbXML souboru je ukázán v následujícím videu: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE. U stěn k zemině je potřeba zvolit typ UndergroundWall. Pokud název konstrukce obsahuje textový řetěz "Suterenni stena" (automaticky je tento název nastaven v šabloně), dojde ke správnému importu do programu Energetika.

6) Proč po importu gbXML nevidím vnitřní dveře?
Aktuální verze programu DesignBuilder exportuje vnitřní dveře správně jako výplň otvoru, ale přiřazuje jim konstrukci vnitřní stěny. Po importu do programu DesignBuilder je zapotřebí vyhledat konstrukce vnitřních dveří a upravit název konstrukce a součinitel prostupu tepla. Problém byl vývojářům programu DesignBuilder nahlášen a měl by být v dalších verzích programu odstraněn.

7) Proč po importu gbXML nevidím stěny k sousední budově?
Aktuální verze programu DesignBuilder nesprávně exportuje stěny přilehlé k sousední budově (typicky vytvořené pomocí prvku "Component block > Adiabatic") jako stěny k exteriéru. Oba tyto případy byly nahlášeny vývojářům programu DesignBuilder a měly by být v dalších verzích programu odstraněny.
Do doby odstranění těchto problémů lze typ konstrukce upravit pomocí webového prohlížeče gbXML souboru: http://www.ladybug.tools/spider/gbxml-viewer/. Postup úpravy gbXML souboru je ukázán v následujícím videu: https://youtu.be/6RD3qaeQmXE. U stěn k sousední budově je potřeba zvolit typ InteriorWall. Pokud název konstrukce obsahuje textový řetěz "Vnitrni stena" (automaticky je tento název nastaven v šabloně), dojde ke správnému importu do programu Energetika.

https://deksoft.eu/technicke-forum/technicka-knihovna/story-162